第二题

 在推理之前，讲一下通关核心。首先数一数冷辰的好感变化，可以发现一周目和三周目增加的好感，除非初始好感与其他人不一样，否则就少了一点好感，但是第二周目冷辰的好感初始值是与其他人相同的都是5.通过对比三个周目的异同，可以发现与一和三周目不同的是，二周目的白茂没有被车撞，然后季极的好感加一，这不得不让我想白茂被撞时，冷辰的好感会加一。而二周目还发生了时间回溯，再根据文中说有的场景受到好感限制进入，所以回溯的原因是，由于医院场景的进入必须要冷辰或季极其中一个好感加一，而白茂被车撞，冷辰好感加一，又因为负数饮料飞出，到了冷辰那，导致他的好感减一（这就是模糊的系统提示内容，是好感增减提示）最后没有人好感加一，所以只好回溯再被车撞了

 接下来先讲一下毒凶手：首先一开始有四个人，根据总人数推出应该买了五瓶饮料，一瓶绿茶四瓶芬达。可最后桌子上却有六瓶饮料，说明有人多买了一瓶绿茶。这里可能是凶手买的。其他人没事，谁会掏钱买饮料？而且那一瓶多出来的绿茶，正是导致清茶嗓子出问题的罪魁祸首。考虑到受害者有洁癖不喝别人动过的水。凶手不想让受害人喝那半瓶绿茶，而是喝自己买的那瓶，所以弄丢瓶盖。如果在轮流休息时弄丢对比上下成员情况很容易被发现是谁。所以凶手只能在没有人的情况下。也就是上台之前下手。四个聊天的人排除，无法作案，凶手只能是晚来的那个。凶手是肘子，表演时有一人迟到，文中线索显示有一把雨伞，地上有水，说明有一个来的时候下雨了，而其他人没有，所以这把伞是迟到的人，只有他来的时间与别人不同.而在最后离开时，文中告诉我们伞是肘子的，所以肘子是迟到的人。因此他是最有嫌疑的人

 最后讲一下，通关的具体操作：1冷辰的he很好达成，只要让白茂被车撞就行了。

2季极的he只能通过黑卡里的钱解决公司资金问题来达成了，我们由第三周目主角攻略清茶时从包里掏出来的绿茶是第一周目购买的。可以得知游戏中的道具是可以根据其有效时间。保留在背包中的。而黑卡的有效时间为永久。所以在第一周目中先接受季极父亲的黑卡。在退出这一周目，也就是达成这一周的结局，然后开启新的一周目。再使用黑卡中的钱解决。

3清茶he，就是文中说当面阻止他喝下绿茶.

达成2和3方法如下首先主角先开启一个新的周目，得到了冷城的50金币。然后在售货机前购买负数好感度饮料也就是本题的核心bug。时间回溯的重要道具，然后正常按照二周目的路线到达life house。接受记忆的黑卡拿到五千万。随后等待结局也就是一个人的旅途的到来。开启第二个全新的周目，而在这个新的周目中。由于游戏道具会按照其有效期保存在背包中的。这个机制可以使主角在新的周末一开始就拥有五千万以及好感负数饮料，随后按照三周牧的路线，先打成冷沉的he。在将黑卡中的五千万交给。积极来补充填补其断裂的资金链来达成其he。最后在通往live house拒绝掉。记忆的黑卡已进入。清茶的线当面阻止了清查。之后这时就达成了清朝的he在利用游戏的核心bug。找出。凶手之后。利用减二两点好感度的饮料，使游戏无法进入下一场景。而回退到上亿。场景，在接受记忆的黑卡来达成最终结局。便形成了三个男主的he和0LOVE线的好结局