第一届“归绎杯”推理大赛第二题《重生之我在乙游叱咤风云》

墨芷

在这个虚拟世界里，男主有happy ending与bad ending（后文简称HE与BE），达成BE的条件为，男主的好感度不足8（白茂在医院看到冷辰的HE标记亮了）或受到某件特定事件的影响；达成HE的条件为男主好感度大于8且不能达到10，由文中描述可知，love ending的优先级远大于HE（如在白茂第一次触发冷辰的love ending时，冷辰的HE标暗淡，且结束时爱心标记取代了HE标记）且要避免某些负面事件的影响；达成love ending的条件为男主的好感度达到10，且love ending不受特殊事件的影响（如清茶在二周目时虽然喝了辣椒油，但好感度达到10时，依然触发了love ending、季极好感度虽然达到了10触发了love ending，但依然破产了）。

文中一些暗藏的线索：

1. HE的好感度为什么是8点？

在一周目冷辰与白茂的聊天中我们得知，白茂将一瓶芬达送给了冷辰（冷辰好感度+1），后面聊到要去海边，找童年时埋藏在沙滩上的时光胶囊（冷辰好感度+1），此时冷辰的好感度为7点，后面车祸发生时，白茂冲到冷辰前面，被汽车创飞，此时有一条扭曲的系统提示出现在白茂面前。虽然我们此时并不能推断出这是什么系统提示，但来到医院后，白茂看到此时冷辰的HE标志已经亮了起来。如果这里不能推断，我们可以继续看后面的好感度增加量。白茂将冷辰喊进病房（好感度+1），后面为了去海滩探究下一步剧情，对冷辰（家的黑狗）进行表白（好感度+1），此时冷辰好感度达到了10点，开启了love ending线，但文中只提到了四处好感度提升，即5+1+1+1+1=9点。因此，白茂在被撞时看到的扭曲的系统提示为：冷辰好感度+1。因此也能得到HE达到的第一个条件为男主的好感度为至少达到8点。

1. HE还需要什么条件才能达成？

在二周目时，白茂并没有选择替冷辰挡高速形式的劳斯莱斯，冷辰因此进了医院。在二周目结束时，虽然冷辰的好感度并没有达到8点，但后面的描述为“被遗忘的约定 因为车祸失忆”而在三周目时，白茂又一次为冷辰挡住了汽车，且冷辰的好感度达到了8点，完成了HE“更远的地方 出国留学”。也就是说，冷辰线的HE，不仅要使冷辰的好感度至少达到8点，还要保证冷辰在马路上不被劳斯莱斯撞到。

同样在二周目，攻略清茶时，由于没能成功阻止清茶喝下辣椒油，使其嗓子受到了不可逆的损伤，虽然最后完成了love ending线，但并不能实现HE。因此清茶线的HE实现的条件为，清茶的好感度至少达到8点，且阻止其喝下混有辣椒油的绿茶。

对于季极，文中的描述虽然比较少，但也可以确定其HE的完成条件，在后文中曾提到，白茂竭尽全力也无法使两千万的合同谈成，虽然不影响后面完成love ending，因此，季极HE的条件为，在季极好感度至少达到8点的同时，防止其公司破产。

1. 几个固定剧情场景：

第一处必然是剧情刷新点，KFC店内。店内摆有自动收货机，售卖三种饮料：无糖可乐（季极好感度增加道具）、清新绿茶（清茶好感度增加道具）、元气芬达（冷辰好感度增加道具），每种饮料可自定义增加好感度的点数，范围为-128~127，每种饮料每个周目只能赠送一次。当购买的饮料增加的好感度为正值时，每增加一点，价格翻一倍，而当购买的饮料增加的好感度为负值时，不需要支付金币，但也不会倒贴金币。一次性购买三瓶会卡住最后一瓶。此时三男主的好感度均为5点，在这里会遇见第一位男主——冷辰，可以通过赠送饮料或者聊天的方式增加其好感度。

第二处为马路，即车祸发生地。想要前往这里，需要实现的条件为，冷辰的好感度达到7点。得出这个结论的依据为，在一周目时白茂通过饮料与同意前往沙滩，使冷辰的好感度达到7点，此时场景发生了变化。在二周目时，白茂仅仅通过一瓶增加两点好感度的芬达，就使场景发生了变化。三周目白茂通过两次聊天使场地变换到了马路。因此，当冷辰的好感度达到7点时，场景就会从KFC变化至马路。

第三处场景为医院，想要达到这个场景，被撞的只能时白茂，若冷辰被撞，只有冷辰会被送到医院。白茂不仅到达不了医院场景，同时冷辰的HE也无法实现。在这个场景，会有两种增加好感度的情况。在一周目时，白茂仅仅喊了冷辰进入病房，此时季极被赶走，冷辰好感度+1，而在三周目时，在支走冷辰后，季极进入房间，此时冷辰的好感度并没有增加，而季极的好感度+1。因此，选择不同的方式，会增加不同的好感度。在病房里也会触发第三位男主——清茶的见面任务。接取哥哥凡秋的电话，清茶好感度+1，且会开启清茶的攻略，而拒接电话，不会触发live house的剧情。

第四处场景为季极豪宅，达到这个地方的条件与医院刚好互斥，需要冷辰被车撞（季极好感度+1）。此时冷辰被孟管家送进医院，白茂被带到季极豪宅，且不允许探望冷辰。由此得出，想要实现冷辰的HE，季极豪宅不能出现在主线里。但还是要分析一下季极豪宅里的一些线索。第一，季极的好感度会+1，其次，季极透露出有一个两千万的合同要拿下，不然会面临资金链断裂，破产的结局，这里也明示了想要完成季极的HE，需要保证资金链不会断裂。至于白茂答应季极当一天秘书会不会增加季极好感度，按照前文中季极好感度增加的方式，我单方面认为可以增加，但作者并没有描写，且即使好感度+1达到8点，作者也没有写会不会有新场景与新剧情，所以不考虑答应当秘书这件事对整个攻略计划的影响。此时也会接到哥哥凡秋的电话，选择的结果与在医院选择的结果相同。

第五处场景就是live house，这里发生的事情有一点多。首先，在白茂达到live house时，文中描述为“天空阴沉沉的，看着似乎马上就要下雨了”。也就是此时并没有下雨。第二，在演出进行到一半时，季极的父亲——季亦出现在白茂身边，要求白茂远离他的儿子。此时，白茂有两个选择，接受与拒绝。第一次面对这个选项时，白茂选择了拒绝，而季亦在得到答案后，没有过多纠缠，直接离开了，剧情得以继续推进。而在三周目时，白茂选择了接受季亦的条件——一张黑卡，里面有五千万的存款，有效期为永久。在拿到黑卡后，白茂与季亦对话得知，季亦知道季极的公司存在风险，但并不准备插手。在拿到黑卡一分钟后，游戏又结束了。说明，如果接受季亦的黑卡，游戏直接结束，并不会给予攻略清茶的时间。第三，清茶喝的绿茶里的辣椒油到底是谁放的。根据凡秋所言，乐队的几人中，只有清茶一直喝绿茶，凡秋本人只会偶尔喝绿茶，凡秋为了在喝芬达时与别人区分开，会在芬达的盖子上做一些标记。在表演开始前，饮料就已经买好了，此时休息室里有四个人，那么理论上桌子上应该有四瓶饮料，但白茂在观察时，桌子上有六瓶饮料，其中包括一瓶喝了一半的绿茶，绿茶上的盖子是画有奇怪标记的芬达盖子。凡秋对此的描述为画有奇怪标记的芬达盖子是他的，他的饮料喝完了，将瓶盖给了清茶，但辣椒油并没有加在这个瓶子里，而是清茶刚买的绿茶里被加了辣椒油，也就是说，凶手显然知道凡秋这个习惯，所以他认为做有标记的芬达盖子的绿茶饮料为凡秋所有，因此他将辣椒油下在了，清茶刚买的绿茶饮料中。既然表演前休息室只有四个人，那么必然有一个人不在，那么不在的这个人大概率是凶手。房间里没有可以供凶手藏匿辣椒油的空间，因此辣椒油一定是凶手从live house以外带入的。在巡视房间时，白茂注意到有一把伞放在门口，且地下有水渍，可是在白茂来到live house时并没有下雨，在演出过程中并没有人离场，所以，湿漉漉的伞一定是由于迟到的人在来的过程中已经下雨了。因此伞的拥有者就是迟到的人，也同样是凶手，而伞的拥有者就使肘子，因此肘子就是迫害清茶的凶手。第四，这个场景同样是实现清茶HE与love ending的地点，但有一点，在接了哥哥凡秋的电话（清茶好感度+1）与阻止清茶喝下掺有辣椒油的绿茶（清茶好感度+2）的前提下，此时清茶的好感度达到了8点，系统会强制使白茂完成清茶的love ending，无法实现HE线，且若接受了黑卡，清茶的HE与love ending都无法实现。

1. 文中描述的一些bug

第一处bug为在二周目时，白茂让冷辰为其买无糖可乐，冷辰在自助机上买了两瓶，但当冷辰交给白茂时，有一瓶无糖可乐消失了，且冷辰为白茂购买的无糖可乐并不是任务道具，即不能增加季极的好感度。由此我们可以看出，白茂不能通过游戏角色购买的其他饮品增加游戏内角色的好感度。其次当角色购买其不喜欢的饮品时，若是白茂需求，则保留；若目标是角色本人，则自动消失。这个bug可以指出，不能通过游戏内角色互刷好感度，且游戏内角色不能拥有除自己专属饮料之外的饮料。

第二处为KFC-马路-KFC-马路的转换。这里涉及到场景转换，需要借用一下原文中的描述“游戏内没有存档功能，游戏内所有的场景都是预设好的，每个NPC出现的场景由好感决定”。既然发生了场景转换，那么一定是场景内NPC的好感度发生了变化的（文中提到如果白茂触及贴图边境，则会受到系统警告，因此地图转换不能通过白茂自己决定）。那么回到三周目，白茂为了证实自己的想法，买了一瓶好感度为-1的芬达，但是白茂最开始并没有将芬达送给冷辰，只是通过聊天将冷辰的好感度提升至7点。通过前文分析，此时场景应由于冷辰好感度的变化转移至马路。知道剧情的白茂没有躲避即将驶来的劳斯莱斯，与其一起被撞飞的还有白茂手里没送出去的好感度-1的芬达饮料，这次白茂被撞后，眼前出现了两条扭曲的系统提示。既然从KFC到马路是冷辰好感达到7点，那么从马路回到了KFC，说明冷辰的好感度不足7点，那只有一种可能，从白茂手里飞出去的好感度-1的芬达砸中了冷辰，使其好感度-1。由此我们可以得出“赠送的饮料不一定需要亲手交给男主，只要饮料与男主接触就可以实现好感度的增减”。在短暂的停留后，黑猫又回到了马路上，说明冷辰的好感度又重新回到了7点。通过前文可以得知，白茂替冷辰挡住驶来的劳斯莱斯，可以增加冷辰一点好感度。所以白茂被撞时的系统提示分别为“冷辰好感度-1”、“冷辰好感度+1”，系统先执行了-1的场景转换，又执行了+1的场景转换。因此白茂实现了马路-KFC-马路的场景转换。当白茂第二次出现在马路时，由于手里没有好感度-1的芬达，因此在被车撞后，唯一的一条系统消息为“冷辰好感度+1”。后续在医院中，由于并未赶走季极，所以冷辰的好感度并没有增加，反而是季极的好感度增加了1点。这同样与三周目的结局相对应，三周目完结时，三男主的好感度分别为：冷辰—8点（+1、+1、-1、+1、+1）HE、季极—6点（+1）BE、清茶—6点（+1）BE。

线索差不多了，那么白茂想要离开虚拟世界，要完成三个HE：冷辰线，季极线，清茶线。我们分别分析想要完成这三个HE的条件。

每个男主的好感度不是大问题，难度在于每个人所要面临的特殊事件。冷辰线是最简单的，在好感度达到7时，避免被劳斯莱斯撞，这样我们可以在冷辰好感度达到8点时，通过季极与清茶来跳过冷辰的love ending。然后时季极线，季极线唯一的问题在于如何避免季极公司的资金链断裂，在原文中白茂尝试过无数种方式，都不能将那笔两千万的合同拿下，且在于季亦的聊天中我们可以得知，不能通过季亦的帮助维持季极公司资金链。如果不能将资金链维持住，即使好感提升至8点，也不会实现HE。清茶的HE应该是问题最大的，如果说季极的HE线可以通过bug完成，那么清茶线的HE的难点在于如何跳跃出死循环。并且还要建立在拿走季亦黑卡的前提下。卡在了结束love ending与进入HE的中间。

前面的线索里有一点一直没用上，就使有效期为永久的五千万黑卡，另外一个具有有效期的就是购买的增加好感的饮料了，饮料的有效期为24小时。我们观察每一周目的时间，第一周目为2月3日，第二周目为2月4日，第三周目为2月5日，而饮料的有效期刚好为一周目，且一周目只能使用一次。那么是不是就是说，白茂一旦接受了季亦的黑卡，这卡里的五千万白茂在之后的每一周目里都可以调用。但黑卡作为任务道具，每次都可以被选择或者不选择。那么季极的HE就解决了，就一定要谈下来那一笔两千万的合同么，白茂在拿到五千万后，两千万的资金链自然而然就填补上了，季极的特殊事件就得到了解决。（至于给季极两千万会不会增加其好感度，既然作者没有提及，那么默认不加）那么就只剩下了清茶的HE。死局，我放弃了（）通常情况下，拿走黑卡和进入love ending确实是二选一，但一定要制止清茶喝下掺有辣椒油的绿茶才能达到好感度8么？我们还有强力道具--绿茶。但在演出时，白茂无法与凡秋、清茶等人发生对话，这里用到了前面的一个bug，场景转换（划掉），饮料接触到男主角身上一样会增加或者减少其好感的bug。而且最重要的一点，每次白茂观看清茶比赛时，总会坐在第一排，因此，可以实现精准打击。实现的条件就使，当白茂接受季亦的黑卡后，有一分钟的等待时间，可以让黑猫实现这一操作。

Ok，下面总体来说一下实现这款galgame的目标的操作，首先，黑猫要先接受一次季亦的黑卡，即，拿到五千万。当游戏重新刷新在KFC时，黑猫需要在贩卖机分批次购买一瓶好感度+2的无糖可乐，一瓶好感度+2的清新绿茶，一瓶-1好感度的芬达（其实冷辰这里只要保证好感度达到7且触发童年沙滩的对话即可），当冷辰来到店里时，谈论童年沙滩埋藏的愿望加上土味情话，使其好感度达到7点，触发场景转换。在马路上，白茂要替冷辰挡住劳斯莱斯，并使冷辰接触到-1好感的芬达。触发场景回溯，并在回溯到马路时，再替冷辰挡住劳斯莱斯，使冷辰好感度增长至8点，没有使冷辰被车撞，且并没有遗忘约定，因此冷辰的HE达成。此时触发医院场景。在医院时，速通与冷辰的对话，并将季极喊进来（这里季极好感会+1）。将好感度+2的无糖可乐赠送给季极，并填补其两千万的资金链，由于在二周目白茂问道季极公司的事情使季极的好感增加了1点，所以推测当黑猫转给季极两千万时，季极的好感度也会增长，但不影响，因为二周目时只增长了一点好感度，5+1+2+1也仅仅为九点，仍然符合HE（一周目时只有好感度为10点时，HE的标志才会熄灭）就算这里不增加好感度，5+1+2也满足八点，达到了HE的标准。此时季极公司不会破产，好感度也达到了要求，因此季极HE也完成了。最后接到哥哥凡秋的电话（清茶好感度+1），赶到live house后，接受季亦的黑卡，并在最后一分钟内，将清新绿茶砸到清茶身上，使其好感度+2，此时清茶好感度已经达到了8点，且并没有引用掺有辣椒油的绿茶，同样符合了完成HE的条件。至此，完成了所有的HE：

*恭喜达成结局：一个人的旅途*

*季亦好感 -1 happy ending-赶走狐狸精皆大欢喜 帮助好大儿悬崖勒马*

*清茶好感 8 happy ending -“成名在望 成为歌手”*

*冷辰好感 8 happy ending-“更远的地方 出国留学”*

*季极好感 8 happy ending -“富得流油 世界首富”*

对于清茶的HE，也许还有第二种实现方法，在上一周目利用一次新购买多瓶饮料，将带有任务标签的清新绿茶卡在售卖机的出口，由于饮料的有效期为24h，因此当清茶在下一周目购买绿茶时，便可以直接获取到带有好感度+2的绿茶，既然饮品接触到男主就可以增加其好感度，那么算上接电话时清茶增加的一点好感度，此时清茶的好感度已经到达了8点，只要接受季亦的黑卡，同样可以在不进入love ending的情况下，实现三男主的HE。至于为什么清茶能拿到任务标签的绿茶，因为男主触碰到自己不喜欢的且不带有任务标签的饮料会自动消失。