## 一、三周目的流程和逻辑分析

**（一）一周目（冷辰Love线）流程与逻辑分析**

**核心目标**：尝试攻略冷辰，触发其Love线。

**关键步骤**：

1. **2.3日操作**：
	* **获得金币：**从冷辰处获得50金币。
	* **购买饮料：**购买芬达、绿茶和可乐各一瓶，把芬达赠送给冷辰（冷辰+1好感），但**可乐未出现**，剩余金币20。
	* **接受邀请：**接受冷辰邀请去海边。（冷辰+1好感）
	* **车祸事件**：白茂为保护冷辰被季极的汽车撞飞，冷辰HE标识亮起，但未完全达成。
	* **医院选择**：没有接电话，触发二选一，选择冷辰进入病房（好感+1），推动后续海边回忆。
	* **海边告白**：利用“漂流瓶”谎言触发冷辰Love线（好感+1），但结尾因台词失误导致HE标识灰化。
2. **结局与限制**：
	* 冷辰Love线达成，冷辰好感10，但未满足HE条件（需出国留学未受干扰）。
	* 季极因合同失败破产，好感5，（Bad Ending），清茶未接触好感5（Bad Ending）。
	* **系统机制限制**：Love线优先级高于HE，强制覆盖冷辰的HE可能。
3. 总结和矛盾点

由于本次白茂选择全程攻略冷辰，所以季极和清茶全程没有直接接触，但是从过程来看，存在一个矛盾点，就是白茂一共通过买饮料，接受邀请，选择冷辰进病房，漂流瓶的内容四处分别获得了好感+1，但是最终冷辰的好感度为10点，也就是冷辰获得了+5的好感度。

所以一周目可能发生了某种bug。

**（二）二周目（清茶Love线）流程与逻辑分析**

**核心目标**：尝试攻略清茶，解决辣椒油事件。

**关键步骤**：

1. **2.4日操作**：
	* 获得50金币
	* 让冷辰买无糖可乐，发现冷辰取出2瓶，并且有一瓶离奇地失踪。
	* 购买+2好感的芬达和+1好感的绿茶，送给冷辰芬达（冷辰好感+2）
	* 没有选择撞车（季极好感+1）
	* 关心季极的生意（季极好感+1）
	* 通过接听凡秋电话触发清茶剧情（清茶好感+1）。
	* 没有接受季亦的黑卡（季亦好感不变）
	* 破解辣椒油投毒事件（清茶好感+2）清茶的he标志仍然是灰色
	* 选择陪清茶（清茶好感+1）
	* 送清茶绿茶（清茶好感+1）
2. **结局**：
	* 清茶Love线达成，清茶好感10，但未满足HE条件（需成名在望 成为歌手）。
	* 冷辰好感 7，BE，因为车祸失忆，没有成功留学
	* 季极因合同失败破产，好感7，（Bad Ending）。
3. **总结和矛盾点**：

本周目好感度正常，其中清茶一共4个加分点，共获得5分，冷辰因为饮料加2分，季极两个得分点加2分。与最终的好感度一致。

其中发现一个矛盾点，其中冷辰在取可乐的时候，发现多取出一瓶，但是冷辰没有发现问题，说明在取可乐中发生了bug，该问题可能与第一周目的可乐有关联。

**（三）三周目（一个人的旅途）流程与逻辑分析**

**核心目标**：避开Love线，独立满足三位男主的HE条件。

**关键策略**：

1. 2.5日操作
	* 测试购买负好感度的饮料，购买一瓶-1好感度的芬达，发现购买-128的饮料，饮料价格会变成null，余额不会发生变化。
	* 与冷辰聊天，聊童年的约定（冷辰好感+1）
	* 问冷辰时间（冷辰好感+1）
	* 被汽车撞飞，购买的饮料飞走，看到两段模糊的系统提示
	* 跳回到游戏开头，然后又回到马路，再次被撞飞
	* 季极进入病房（季极好感+1）
	* 通过接听凡秋电话触发清茶剧情（清茶好感+1）
	* 接受季亦的五千万资金（季亦好感-1）
2. **结局**：
	* 冷辰好感8，达成he出国留学
	* 清茶好感6，BE，街头卖艺
	* 季极好感6，BE公司破产。
3. 结局和矛盾点：

三周目的结局和矛盾点实际上是最多的。

该周目中，冷辰达成HE，核心在于没有赠送饮料，没有触发海滩结局和冷辰并没有被车撞，并且通过聊时间和童年约定获得了+2的好感度。但是矛盾点在于冷辰最终的好感度为8，并且白茂购买的-1好感的芬达被撞飞，并没有送出。并且由于白茂接了哥哥的电话，所以没有2选一选项，没有单独选择冷辰的选项，所以这一点也没有加好感度。

清茶由于接了电话，所以清茶的好感度+1，符合正常系统。

季极进入病房，最终好感度+1。

总结：本次由于白茂购买了-1好感度的饮料，在被车撞飞的过程中发生了闪回，以至于发生了系统性bug。

我们这里可以讨论一下导致两人好感度变化出现的原因，白茂在撞飞的过程中看到了两个系统提示。

其中根据一周目和二周目可以得知，送+1好感度的饮料可以增加一点好感度，但是三周目的-1好感度的芬达并没有送出，而是因为撞车被撞飞，所以系统默认，白茂丢掉了-1的好感度，因此冷辰好感度+1。

## 二、关于饮料bug的逻辑梳理

在三个周目里，每个周目里都涉及到了购买饮料，增加对应好感度的剧情。

但是，每次都涉及到了bug问题，而且这些bug干涉了剧情的走向。

在一周目的总结里提到，本周目里面，女主购买的可乐没有取出，但是在二周目里冷辰购买可乐的时候，就出现了2罐。

但是线索里提到，饮料的时效是24小时，并且饮料发出了特效的光彩。且第二周目里，冷辰没有额外增加好感度。

而一周目里，冷辰的好感度比实际计算得到的好感度+1，说明实际上一周目购买的可乐，在一周目里被错误地计算给了赠送饮料的冷辰。

而在三周目里，没有给冷辰购买饮料，白茂被撞飞了-1好感度的饮料，最终冷辰的好感度仍然比实际计算的好感度+1。

那么这里，实际上我们可以得到两种可能性，

* 一种就是利用卡饮料的bug或者购买负好感度饮料的bug，增加对于男主的好感度。
* 另一种就是冷辰的好感度本身就比另外两人基础值高一点。

但是这里涉及到游戏的公平性问题，所以我们暂时认为冷辰的好感度变化均是由饮料造成。

## 三、三个男主的HE触发条件

### 1.冷辰的HE条件：

冷辰的HE为顺利留学，不遭遇车祸，且不能进入Love线。

### 2.清茶的HE条件：

* **阻止辣椒油事件**：通过正确推理保护清茶喉咙，且不进入Love线。
* 清茶未被强制结局干扰，继续音乐事业（HE“成名在望 成为歌手”）。

### 3.季极的HE条件：

不能进入love线，且获得周转的2000万资金。

### HE的达成条件

根据第一周目和第二周目可以得知，冷辰和清茶的Love线的达成条件为好感度达到10，而三周目里，冷辰好感度为8，且没有遭遇车祸，所以冷辰进入了HE线。

所以可以得知，达成HE线的好感度为8，且满足单独的故事线条件即可达成HE线。

## 流程路径

根据多次循环，我们需要确定每个人达成的必要条件，并且控制好感度，不让好感度过高，且达到Love线。

**冷辰线**

冷辰的达成条件最为简单，白茂在第三周目就已经达成。

方法是购买-1好感度的芬达，与冷辰对话增加两点好感度，在撞车的时候选择自己被撞即可，这样根据第3周目的系统bug，冷辰可以达成8点好感度，并且因为没有撞车，可以正常留学。

**清茶线**

清茶线有两个必要点，一个是进入清茶线就能获得+1好感，第二个是阻止辣椒油事件发生，可以+2好感度，这个足以满足清茶8点好感度，进入HE线。

重点在于，要想不让清茶喝下带有辣椒油的绿茶走向he，便只剩下在他喝的时候当面阻止这一种做法。可一旦进入清茶的主线，就会陷入不得不攻略清茶进入love线的被动局面，除此之外没有结束当周目的办法。

所以她需要先选择和季亦对话，拿到黑卡之后再进入到清茶主线，阻止清茶喝辣椒油。之后再进行季极线，想办法跳出清茶线。

**季极线**

季极线的必要点在于，必须给季极提供足够的资金。根据完美通关时，季亦的好感度为-1，所以证明通关季极线的重点在于**必须拿到季亦给的黑卡。**

但是矛盾点在于，白茂也曾试过在和季亦对话前提前阻止清茶喝下绿茶，但都以失败告终——在和季亦对话之前，她既无法进入休息室，也无法尝试和清茶、凡秋等人对话。换而言之，要想不让清茶喝下带有辣椒油的绿茶走向he，便只剩下在他喝的时候当面阻止这一种做法。

因此要完成季极线，必须想法子跳出清茶线的主线场景，而方法仍然是在冷辰线里面使用的**饮料机**。

在livehouse里也有一台饮料机，所以可以参照冷辰线的方法，购买负好感度的饮料，然后在切换场景的时候，利用系统bug跳出。

而系统bug跳出的具体好感度可能并不确定，根据冷辰线的经验，是跳回到上一个场景，而livehouse的上一个场景就是医院。

## 辣椒油事件推理

 关键线索：

* 清茶的绿茶瓶盖被调换（凡秋的芬达盖子）。
* 凶手需在演出前或中场休息时投毒，且能接触清茶的饮料。
* 只有一个人迟到了，在演出前几分钟才匆忙赶上舞台。

同时根据线索发现：

* 在门口地上还放着一把伞，地上只有一点点未干的雨渍，看上去某位成员的。
* 得亏肘子带了全场唯一的一把伞——也就是白茂之前在门口发现的那把。

根据这两点可以得知，实际上迟到的人只可能为拿伞的这个人，因为其他人没有带伞，而且雨伞上还有一些雨水，说明了他不可能提前到达。

因此可以得知，肘子就是真凶。

## 完美流程

第一步，购买-1好感度的芬达。与冷辰聊天，分别按照三周目的对话，冷辰+2好感度。

第二步，被车撞一次，扔掉芬达，发生闪回，所以冷辰好感度+1，季极好感度+1。到这里为止，冷辰的HE线达成。

第三步，季极进入医院，季极好感+1，在医院里接通凡秋电话，清茶好感度+1。

第四步，前往livehouse，接受季亦的黑卡，季亦的好感度-1，季亦的HE线达成。

第五步，进入清茶线，阻止清茶被辣椒油下毒，清茶好感度+2。到此，满足清茶HE基本条件，下面需要避免进入Love线。

第六步，去livehouse的饮料机购买-1好感度的清茶，触发系统bug，引发系统闪回，跳回到上一场景医院。这里清茶的好感度可能会+1。

第七步，把黑卡交给季极，满足他的生意需求，好感度可能+1或者+2。如果还不满足就购买一瓶饮料，并且不要对他多说话，此时季极HE线完成。因为跳出了清茶线，所以清茶线不会进入love线，并且因为HE线达成，所以清茶进入HE线。