目录

[一、通关条件分析: 1](#_Toc27366)

[二、触发场景切换的条件 3](#_Toc16255)

[三、通关步骤： 3](#_Toc28167)

[四、投辣椒水的凶手 5](#_Toc20323)

一、通关条件分析:

1、每个场景的切换都由系统决定，每个NPC出现的场景也是根据好感度决定的。

livehouse场景是游戏的终点，必须进入，除了接收黑卡或者攻略清茶没有任何离开的办法。由文中“要想不让清茶喝下带有辣椒油的绿茶走向he，便只剩下在他喝的时候当面阻止这一种做法。”但是“在和季亦对话之前，她既无法进入休息室，也无法尝试和清茶、凡秋等人对话。”可见清茶的he完成条件在接受黑卡之后，所以就要想办法利用Bug在接受季亦黑卡之前完成清茶he。

2、从一周目冷辰好感变化“获赠芬达+1 同意一起出国还有海边童年约定+1 ”“白茂看见一段被晃得歪七扭八的系统提示在眼前闪了一下，画面就逐渐消失了”“她注意到此时视野里属于冷辰的he标志亮了起来，而另外两人仍是未完成的灰色”一周目结局“冷辰好感 10 love stroy-深埋海底的星星”不计算后面“进病房”和“我喜欢你”的两次+1好感可以看出，白茂挡车被撞，冷辰是可以+1好感的，只不过系统没完全显示清楚。

3、从第三周目看冷辰好感：肯德基没得到饮料，同意一起出国还有海边童年约定好感+1 12:16幸福起点聊天好感 +1 （此时冷辰好感7） 白茂被撞两次第一次拿着-1好感饮料（应该是ASCII 码编程bug）“两段模糊的系统提示在眼前闪过，回到游戏开头并跳过肯德基场景直接进入马路场景”，第二次没拿着-1好感饮料“头晕目眩中又是一段模糊的系统提示，并顺利进入医院场景”进入医院场景后冷辰没有再增加过好感，本周目结局“冷辰好感 8 happy ending-更远的地方 出国留学”，可以看出两次白茂两次被车撞 冷辰好感最后是+1了而且是第二次无bug饮料时正常的好感+1。由本周目季极结局可以看出触发bug后冷辰和季极都未发生好感变化也未对之前之后情节获得的好感产生影响。

可以看出-1好感饮料可触发bug，必然会获得以下效果

a剧情回到本周目bug饮料触发时的场景开头；

b不对之前之后情节获得的好感产生影响;

c当前获得的好感值行为无效或抵消。（不会是清空场景好感，否则黑猫无法通关）

由于携带bug饮料导致那次撞车冷辰没获得+1好感，那可能会出现两种情况（对最后卡bug结果没影响，影响是能不能用-1饮料阻止清茶喝辣椒油）：

1. 只要是负好感饮料触发的bug，那本次行为增加好感均无效。
2. 扣除相应负值数的好感，如本行为冷辰+1好感，携带的-1好感饮料抵消了+1变为0。

4、BUG饮料触发条件分析：文中给的信息太少不足以判断全部条件。从肯德基场景白茂携带-1好感芬达并未使用，其他获得好感行为并未受影响冷辰正常获得好感，马路场景撞车饮料脱手引发了bug看，失去这瓶-1好感饮料应该是触发bug效果必要因素，其他因素不确定（例如必须在切换场景的行为使用才有效等等），这个就需要在通关中尝试进行判断。

5、

*恭喜达成结局：冷辰love线 深埋海底的星星*

*冷辰好感 10 love stroy-深埋海底的星星*

*季极好感 5 bad ending-负债人生 公司破产*

*清茶好感 5 bad ending-想唱就唱 街头卖唱*

*恭喜达成结局：清茶love线 变成蝴蝶填补你的森林*

*清茶好感 10 love story-变成蝴蝶填补你的森林*

*冷辰好感 7 bad ending-被遗忘的约定 因为车祸失忆*

*季极好感 7 bad ending-负债人生 公司破产*

*恭喜达成结局：一个人的旅途*

*季亦好感 -1 happy ending-赶走狐狸精皆大欢喜 帮助好大儿悬崖勒马*

*清茶好感 6 bad ending-想唱就唱 街头卖艺*

*冷辰好感 8 happy ending-更远的地方 出国留学*

*季极好感 6 bad ending-负债人生 公司破产*

根据黑猫完成的结局以及文中三个周目的信息可以看出需要使冷辰、季极、清茶由初始好感5，通过一系列操作使好感+3或+4不能+5及以上，并达成以下结局：

*一个人的旅途*

* *季亦好感 -1 happy ending-赶走狐狸精皆大欢喜 帮助好大儿悬崖勒马*
* *三男主he：*
* *“成名在望 成为歌手”当面阻止清茶喝辣椒水绿茶*
* *“更远的地方 出国留学”冷辰触发海边童年约定聊天加1好感并且不能被车撞*
* *“富得流油 世界首富”季极获得足够的钱成为首富*
* *且未进入任何一条love线（好感不能≥10）*
* *使游戏成功推出。*

6、关于季极成为首富文中唯一可以获得财富的地方就是季亦的黑卡，而且无使用期限。从二周目冷辰早到了点，从饮料机取出过两瓶可乐可以看出，一周目卡模型bug的可乐是可以在有效期内带入第二周目的，只不过到了有效期自动消失而已。所以可以通过无线刷季亦获得足够多的黑卡成为首富。

二、触发场景切换的条件

1、从三个周目肯德基场景可以注意到冷辰好感到7就会切换到马路场景。

2、马路场景支线一白茂被撞切换至医院场景；支线二冷辰被撞切换至季极豪宅场景，冷辰be。为完成冷辰he必须选择支线一

3、医院场景支线一选择冷辰进来不接电话可通往海边场景进入love线无法he， 接电话因为被撞估计也去不了livehouse场景,季极无法再出场be； 支线二选择季极进来，接饭球电话进入 livehouse后台场景。为保证季极继续出场只能选择支线二，由于后续livehouse场景季极没有剧情，所以需要在季极进来时完成其he条件。

4、livehouse场景，支线一收季亦黑卡完成游戏，支线二不收黑卡进入休息室，最后攻略清茶进入love线。此场景要完成利用Bug饮料回档二次进入livehouse场景，并在回档前完成清茶he，再收黑卡实现3he结束游戏

三、通关步骤：

三男初始好感5

1、玩N次周目每次都到酒吧收季亦的黑卡，由于黑卡无使用期限可以无限叠加，从而积累足够当首富的财富。

2、N+1周目：

1. 在肯德基场景根据后面病房场景需要选择买一瓶+1（或+2）好感的可乐用于医院场景给季极，参考三周目触发一起出国及海边童年约定聊天+1好感，继续聊天触发幸福起点+1好感，冷辰共获得+2好感。进入马路场景。（怎么操作都可以，只要实现不能遗忘约定并加+2好感即可）
2. 白茂替冷辰挡汽车冷辰好感+1（好感8），进入医院场景。（冷辰故事完结he达成 好感8 不遗忘童年约定并且没被车撞）
3. 选择季极进入病房季极好感+1 ，像在他家豪宅里一样同他聊天关心他生意好感+1（如果病房不触发豪宅聊天的剧情那就送可乐，在哪聊都是聊应该可以把），给他所有黑卡（成为首富，应该会加好感吧）， （如果不加好感，就用肯德基买的可乐加好感）（无论怎么操作，实现结果就是 季极he达成好感8or9 成为首富）
4. 接电话清茶好感+1 进入livehouse后台场景

第一轮先拒绝季亦进入休息室阻止清茶喝有辣椒水的绿茶（清茶好感+2，好感8已达成he），由于bug饮料触发条件并十分不确定，暂定后续可按二周目流程继续，留下与清茶独处好感+1（好感9依然是he），只不过在最后一步给清茶绿茶的时候在休息室购买-1好感的绿茶送给清茶，触发bug不增加好感且再次回到livehouse后台场景开始（此时清茶达成he好感8or9 没喝辣椒水绿茶），如果失去-1好感绿茶就可以触发bug效果，那在阻止清茶喝辣椒油后买一瓶-1饮料扔掉即可。当然如果用-1好感绿茶给清茶阻止其喝辣椒油绿茶能实现+2好感并触发Bug回场景开始更省事。如果哪次失败就换方式无限尝试即可^\_^只要是阻止和喝辣椒油并达到8or9好感he，顺利bug就行。

1. 回到酒管场景开始第二轮收季亦黑卡完成“季亦好感 -1 happy ending-赶走狐狸精皆大欢喜 帮助好大儿悬崖勒马”

**四、投辣椒水的凶手**

五个人6瓶饮料，其中2瓶绿茶都是清茶喝的，另外四人喝的芬达，凡秋的芬达盖给了清茶第一瓶绿茶，清茶洁癖

根据凡秋所说，饮料是演出之前大家就一起买好的。算上清茶和他自己，当时休息室里一共四个人，聊了一会天就一起上台表演了，只有一个人迟到了（迟到的应该是带伞的肘子），在演出前几分钟才匆忙赶上舞台。之后因为要热场互动，五个人是轮流回到后台休息的，因此每个人都有作案的时间。

休息室里有乐器、剪刀和胶布 还有那把滴水的伞，如果使用工具，所有人也都具备条件。

几个人都知道除了清茶和凡秋可能喝绿茶其他人都喝芬达，如果想让清茶去喝第二瓶绿茶需要满足两个条件：1、不让凡秋喝另一瓶绿茶 2、让清茶必须喝到那瓶掺杂辣椒水的绿茶。

“逻辑线不完整，白茂也是误打误撞猜到的。”那么按最可能分析，只有凡秋最容易实现，1、自己不喝绿茶，2、换瓶盖利用清茶洁癖的特点使他喝另一瓶有辣椒油的绿茶。虽然肘子最后来没参与买饮料但是他与其他两人都具备相同可能条件无法使用排除法，只能是凡秋了。

另一个角度文中“凡秋可能是从现实世界来的”以及打电话等行为这里脑补凡秋应该是AI系统吧（或者是一个GM玩家），为了推进剧情创造的。