第一届“归绎杯”推理大赛第二题临江仙谜底解答

1. 辣椒油事件的犯人是谁？

①辣椒水案犯人是肘子。

②五个人桌上却买了六瓶饮料，凡秋说把喝完的芬达盖子给了清茶，可见凡秋点的饮料是芬达，场上只有凡秋和清茶会喝绿茶，意味着如果按照人头数购买饮料，应该是买了四瓶芬达一瓶绿茶。

③清茶在喝完一半绿茶后盖上了做有标记的芬达盖子，随后便去准备舞台，根据主角所言，演出开始前十五分钟到达livehouse，此时已经快要下雨了，而文章又提到有一人迟到一会，可知迟到的人必然会碰上下雨，所以应该会选择带伞，场上唯一一把使用过的雨伞是肘子的，且并未有其他线索表示这把伞会被除了肘子以外的人使用，故这把伞就是肘子迟到时候带来的。

④后台同样有饮料售卖机，而根据前面推断，如果初始购买恰好人头数的饮料，就应该只有五瓶，至于多出的这一瓶，只可能是后面再来的人购买的，因此只有迟到的肘子符合这一要求，在众人都到舞台去之后姗姗来迟，将辣椒油加入到新买的绿茶里并放回大家的饮料堆里，等到舞台结束，清茶口渴，一眼就看到了那瓶含有辣椒油的绿茶。

⑤至于为什么清茶不喝原来喝了一半的绿茶，唯一的解释就是，所有饮料混在一起，让清茶只看到了含有辣椒油的绿茶，而他先前所喝的那瓶，一眼看去就像芬达饮料一样（盖上芬达盖子）。

1. 白茂是如何打出3he结局并离开游戏的？

根据文中已有的线索，白茂打出3he线的结果为“恭喜达成结局：一个人的旅途

季亦好感 -1 happy ending-赶走狐狸精皆大欢喜 帮助好大儿悬崖勒马

恭喜达成三男主he：“成名在望 成为歌手”“更远的地方 出国留学”“富得流油 世界首富”且未进入任何一条love线，游戏成功。玩家将在十秒后返回现实世界。”

那么我们可以得出：

1.季亦好感-1，代表着白茂收下了季亦的黑卡

2.根据三名男主最后成功的经历，并且白茂未进入任何一条love线，代表白茂并没有和任何一个男主在一起，并且完美解决了清茶没有喝下辣椒水，冷辰放下女主独自出国留学，季极解除公司财政危机这三个问题。

根据文章梳理线索游戏当前场景取决于npc当前好感值，故事情节发展由男主好感值决定，我们可以推测出三位男主的各自好感加分项：初始值为5，通过语言关心交流、赠送等价值饮料、完成约定、表白、病房探望可获得不同价值的好感值，完成he线则需要男主好感值为8-9，进入男主love线为10。我们需要达到的就是将每个男主好感值控制在8-9且不到10并且完成他们个人目标实现的问题（清茶没有喝下辣椒水，冷辰放下女主独自出国留学，季极解除公司财政危机）。

那么我们梳理出了整个过关点：

在白茂进入游戏后要约冷辰在肯德基见面并且在肯德基的饮料机里购买20块好感值为2的元气芬达，使冷辰好感值为5+2=7，此时触发季极与白茂的车祸（需要注意的一点是我们组认为三周目多次车祸的发生是因为芬达没有送出去无法触发下一情景点），随后在病房里白茂与冷辰见面探望加一好感点但白茂要拒绝冷辰出国的请求，并鼓励其留学。此时触发与季极的谈话关心季极公司情况（季极好感＋1），接到哥哥凡秋的电话（清茶好感＋1），由季极送白茂去livehouse，由白茂提出季极在车内等候，白茂到达livehouse接待室饮料机购买价值20块好感值为2的无糖可乐和价值10块好感值为1的绿茶，将20块的无糖可乐交给季极。返回livehouse，在乐队表演时，用新买的绿茶替换有辣椒油的绿茶防止清茶在表演后嗓子出问题。在遇到季亦老爷子后，已知季极公司上升链出现了财务问题并且“明天的合作问题是无论如何都无法完成了”，那么解决财务问题必须由白茂来解决，而在livehouse的中场阶段出现了季亦，用黑卡五千万来诱导白茂的离开，并且要求她“拿了它就给我离开这座城市，这件事和谁都不要说。”这笔钱是除冷辰的50块之后白茂唯一可支配的现金，但同时接受这笔钱也就意味着游戏的终止。在此，我们可以通过白茂和季亦的聊天来支配这笔钱，要求季亦将这笔钱用于解决季极公司财务问题，并答应他若是这样做就离开季极，同时利用如果他不这样做就把他来找白茂的事告诉季极，“季老爷子，你也不愿意看到季极将你视为仇人的样子吧。”由此游戏结束，白茂变相收下了季亦的黑卡，完成了这一节点。

此时三男主的好感值为：冷辰8＋出国留学，季极8＋公司财务问题解决，清茶8＋没有辣椒水的影响，同时季亦-1，白茂没有进入任何一条love线。

1. 游戏中又是否存在可以利用的bug？

关于游戏中的bug整理：

①用起初冷辰给的50块钱在肯德基或livehouse购买的饮料具有强制加好感的功能，无论是主动接受一周目饮料的冷辰和三周目表白失败送出绿茶的清茶都增加了他们的好感度。同时好感度的饮料价格符合10×2∧（n－1）（n≤127）（最大可以调到127，当继续点增加时，数字却自动跳到了-128，随后再继续变大，直到-1为止便再也点不动增加的按钮。）

同时，肯德基和livehouse的饮料机具有相同的购买游戏道具的功能，主角可以在不同故事发生的时间段购买饮料进行好感度增加。

②根据一周目中白茂买了三瓶饮料但是第三瓶饮料卡在饮料机里，而二周目中冷辰买了一瓶却出来两瓶饮料，在彩光后变为了一瓶，已知npc购买饮料会变成无属性的普通饮料，故当主角购买的饮料超过24小时未使用过期后以炫光形式消失。以及随着周目变化的日期我们可以确定在这个游戏中的除了每个人的好感度和任务完成情况，道具尽管只有24小时的使用时间，但都是可以继承的。

③随着每周目的变化，时间也是随着变化的，而冷辰口中的“明天的两千万合同”，“无论她怎么努力，那两千万的合同都始终无法谈拢。”以及冷辰在白茂三周目车祸后“季极和他无时无刻自带的bgm一脸凝重地走了进来。“如果可以，我希望回到过去帮你挡下这一切””所以这里的明天是系统的bug，明天是不存在的，所有人都被困在一模一样的每一天。