**第一届“归绎杯”推理大赛第二题**

**《重生之我在乙女游戏叱咤风云》解答篇**

**队伍：夜贝卡的垃圾箱**

**一、基础设定**

1.好感度分数与结局的关系为：

（1）三名男主角初始好感度为5（根据一周目结算推知）；

（2）好感度10时为love story（二周目白茂心理活动点明）；

（3）对应角色满足特定剧情要求时为he（具体见下一条）；

（4）love story和he均未达成时为be；

（5）love story不包含于he，因此打出3he也需要三名男主角都不进入love story。

2.三名男主角达成he所需的特殊剧情要求分别为：

（1）冷辰未遭遇车祸（根据其be为“车祸失忆”及一周目he点亮时间推知）；

（2）防止季极公司破产（根据其be为“公司破产”推知）；

（3）阻止清茶喝辣椒油（根据其be为“街头卖唱”且二周目he未亮推知）。

3.改变好感度的事件包括：（对话相关不一一列举）

（1）将白茂购买的无糖可乐、元气芬达、清新绿茶分别赠送给季极、冷辰、清茶能增加对应角色好感度，10元、20元、40元的饮料分别能增加1、2、4点好感度，依此类推；

（2）在马路上替冷辰挡车祸，冷辰好感度+1，否则季极好感度+1；

（3）若代替冷辰被车撞，进入病房后选择冷辰或季极探望可使对应角色好感度+1；

（4）接凡秋电话答应去livehouse，清茶好感度+1；

（5）在livehouse后台接受季亦的黑卡，季亦好感度变为-1；

（6）在livehouse后台阻止清茶喝下带辣椒油的绿茶或推出犯人，清茶好感度+2。

4.游戏场景与npc好感值的对应关系为：（love线场景不一一列举）

（1）冷辰好感度到达7，进入马路；

（2）冷辰好感度到达8，进入医院；

（3）季极好感度到达6，进入季极豪宅；

（4）清茶好感度到达6，进入livehouse后台。

5.游戏结束方式：三名男主中任意一名达成love story，或接受季亦的黑卡。

**二、辣椒油事件的犯人是肘子**

1.迟到的乐队成员是肘子：

（1）白茂在演出开始前15分钟抵达livehouse，此时还没有下雨，而休息室门口肘子的雨伞上有未干的雨渍，说明肘子抵达时间晚于白茂；

（2）音乐会结束后，凡秋在后台向白茂打招呼并告知情况，说明白茂抵达时他已经上台，直到此时才找到机会与前者对话；

（3）除迟到者外的四人一同上台，而肘子抵达前凡秋已上台，由此推出肘子是迟到者；

（4）由于肘子是唯一带伞者，他抵达前已下雨，若其他人在肘子之后抵达，则会被雨淋湿，文中无相关描写，侧面说明肘子是迟到者。

2.放辣椒油的犯人是肘子：

（1）所有嫌疑人都知道清茶有洁癖，不会喝别人动过的水，此次中招是因为兴奋、口渴等偶发因素的叠加，因此更保险的作案手法应是在另一瓶喝了一半的绿茶中放辣椒油；

（2）犯人在没打开过的绿茶中放辣椒油，说明其并不知道另一瓶绿茶属于清茶，而是根据标志性的芬达瓶盖误以为这瓶绿茶属于凡秋，进而说明犯人并不知道凡秋把瓶盖给清茶；

（3）根据“五个人轮流回到后台休息室”，可知中场休息时凡秋和清茶没有共处一室的机会，说明交递瓶盖发生在上台前，只有迟到的肘子不知道此事，因此肘子是犯人。

3.作为“凶器”的辣椒油是红油肘子制作时的调味料之一，暗示肘子是犯人。

**三、负好感度饮料与场景回溯**

1.降低角色好感度可以回到之前场景：

（1）由于三周目白茂从马路回到肯德基，而根据基础设定游戏场景与npc好感度有关，说明此时冷辰好感度低于马路场景所需的7点，因此白茂回到肯德基；

（2）白茂能再次从肯德基来到马路，说明此时冷辰好感度又达到马路场景所需的7点。

2.用负好感度饮料砸对应角色可以降低其好感度：

（1）三周目白茂被车撞之前冷辰好感度应为7点，而被车撞后进入肯德基，说明此时好感度至多6点；

（2）白茂眼前飘过两段系统提示，分别对应：白茂的-1好感度芬达脱手时砸到冷辰使其好感度-1，此判定先生效回到肯德基；白茂替代冷辰被车撞使其好感度+1，此判定后生效再次来到马路；

（3）根据三周目最终冷辰好感度为8可以发现，第二次进入马路场景被车撞，冷辰的好感度可以再次+1，说明重复进入某一场景剧情会重置，好感度得分点也会重置。

**四、不同周目日期往后推一天，售货机状态延续**

1.一周目白茂在肯德基买的可乐卡在售货机里，二周目冷辰买可乐时售货机里掉出两瓶可乐，暗示其中一瓶是一周目卡在售货机里的。

2.一周目处于2月3日，二周目处于2月4日，而饮料的道具有效期只有24小时，二周目冷辰手里冒出特效彩光后手里可乐仅剩一瓶，是因为道具有效期到了自动消失。

**五、不进入love线完成清茶he判定的方式**

1.根据文本可知，结算时判定角色是否达成he结局是根据此时he标志是否亮起，而非此时间线下该角色是否完成特殊剧情，即阻止清茶喝下带辣椒油的绿茶使he标志亮起后回溯场景重启剧情、在辣椒油事件发生前结束游戏，结算时会算成he。

2.可以先进入livehouse后台、拒绝黑卡、阻止清茶喝下带辣椒油的绿茶让he标志亮起，再使用负好感度绿茶降低清茶好感度回到季极豪宅、进入livehouse后台、接受黑卡结束游戏。

**六、完成季极he判定的方式**

1.根据前面的推理，要打出季极的he，必须防止季极的公司破产，根据二周目对话可知，只需让季极获得两千万资金即可。

2.根据三周目可知无法让季亦给季极投资，根据n周目可知无法通过陪季极谈生意成功签下合同，根据接受黑卡游戏会结束可知无法在同一周目内将季亦手上五千万的黑卡交给季极。

3.根据“每种道具仅可使用一次”，排除在同一周目内通过负好感度的饮料反复回到肯德基向冷辰要50块从而凑到两千万的可能性。

4.排除其他可能性后，只剩把上一周目物品放入售货机出货口、下一周目拿出来用的方式：

（1）如果这一物品是零钱，每周目至多可以在获得初始的50块后，3名角色各用负好感度饮料回溯到肯德基一次，再向冷辰要50块，总共是200块，攒到两千万需要十万次，而通关记录总共只有1000次，排除这种可能性；

（2）可以进行的操作是：从前一周目获得黑卡后，可以放入livehouse后台的售货机出货口，下一周目拿出来后通过负好感度绿茶降低清茶好感度回到季极豪宅，将黑卡交给季极。

（3）文中夯实这一操作可行性的线索有：黑卡里共有五千万、黑卡密码已知、黑卡有效期永久、取得黑卡走到售货机边后再过几秒才结算。

**七、全流程简述**

下表记为N周目和N+1周目，防止与文中前三周目混淆，角色对应列的数字指好感度：

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 周目 | 场景 | 操作 | 结果 | 冷辰 | 季极 | 清茶 |
| N | 肯德基 | 复现三周目对话 | 冷辰好感度+2 | 7 | 5 | 5 |
| N | 马路 | 不替冷辰挡车撞 | 季极好感度+1 | 7 | 6 | 5 |
| N | 季极豪宅 | 接电话去livehouse | 清茶好感度+1 | 7 | 6 | 6 |
| N | livehouse后台 | 接受黑卡并放入售货机出货口，结算 | 季亦好感度为-1，livehouse售货机出货口有黑卡 | 7 | 6 | 6 |
| N+1 | 肯德基 | 复现三周目对话，购买-3绿茶和-2可乐 | 冷辰好感度+2 | 7 | 5 | 5 |
| N+1 | 马路 | 不替冷辰挡车撞 | 季极好感度+1 | 7 | 6 | 5 |
| N+1 | 季极豪宅 | 接电话去livehouse | 清茶好感度+1 | 7 | 6 | 6 |
| N+1 | livehouse后台 | 拒绝黑卡，阻止清茶喝带辣椒油的绿茶，售货机出货口取黑卡，用-3绿茶砸清茶 | 清茶好感度+2，清茶he达成，清茶好感度-3 | 7 | 6 | 5+he |
| N+1 | 季极豪宅 | 关心季极生意，把黑卡及密码交给季极，用-2可乐砸季极 | 季极好感度+1，季极he达成，季极好感度-2 | 7 | 5+he | 5+he |
| N+1 | 马路 | 替冷辰挡车撞 | 冷辰好感度+1 | 8+he | 5+he | 5+he |
| N+1 | 医院 | 选择季极探望，接电话去livehouse | 季极好感度+1，清茶好感度+1 | 8+he | 6+he | 6+he |
| N+1 | livehouse后台 | 接受黑卡，结算 | 季亦好感度为-1，3he达成！ | 8+he | 6+he | 6+he |