辣椒油事件的犯人究竟是谁？白茂到底是如何打出3he结局并离开游戏的？游戏中又是否存在可以利用的bug？

绿色为引用，黑色为分析及结论，红色为重要结论

1.辣椒油事件的犯人究竟是谁？

答：投放辣椒油的犯人是肘子

此时的天空阴沉沉的，看着似乎马上就要下雨了。

在门口地上还放着一把伞，地上只有一点点未干的雨渍，看上去某位成员的。

得亏肘子带了全场唯一的一把伞——也就是白茂之前在门口发现的那把。商量一阵后，大家决定蹭肘子的伞一起出门打车回去。

根据凡秋所说，饮料是演出之前大家就一起买好的。算上清茶和他自己，当时休息室里一共四个人，聊了一会天就一起上台表演了，只有一个人迟到了，在演出前几分钟才匆忙赶上舞台。

1.即将下雨，而门口的那把伞上面还有雨渍，说明这把伞是刚刚使用过的，不是之前留下来的，而且确实下雨了。

2.根据文中所说，有一个人迟到了，而由于门口只有一把伞，说明没有迟到的四个人没有遇上雨，伞是那个迟到的人带来的。而后文有提到伞是肘子的，所以，迟到的人就是肘子。

白茂只能把注意力转移到众人的瓶子上。只见大家的瓶子都放在一起，白茂数了数，一共有六瓶饮料，清茶喝的是他最喜欢的绿茶饮料。

白茂仔细检查了一下画着记号的绿茶瓶子，发现里面并没有异味，只是正常的半瓶绿茶。也就是说，只有刚才清茶喝下去的饮料里被凶手投放了辣椒油。

五个人是轮流回到后台休息的，因此每个人都有作案的可能。

那个盖子是我给清茶的。除了清茶和我偶尔会喝绿茶外，大家喝的都是芬达，所以怕弄混我会在自己的芬达瓶盖上做个记号。清茶那瓶绿茶之前没了盖子，我想着反正自己那瓶已经喝完，于是就把盖子给他了。

在这期间没有其他人进出过休息室，因为练习时间紧张，大家一般也不会随意离开休息室。

在白茂的印象里，清茶有洁癖，这一点大家都清楚，如果是别人动过的水，一般情况来说他是不会喝的。

3.桌面上一共有6瓶饮料，而一共只有5个人，又根据凡秋所说，他已经喝完了一瓶，由此可以推出，一个人不只喝一瓶饮料。

4.绿茶一共有两瓶，而凡秋喝的是芬达，也就是说，这两瓶都是清茶喝的。那么，问题在于，犯人为什么只在未启封的那瓶里下毒，而不在另一瓶已经喝过的那瓶里下毒？因为无法预料清茶会喝哪一瓶。由此可以推断，犯人认为清茶只会喝那一瓶未启封的绿茶。

5.那么，犯人是根据什么判断的？两瓶绿茶的区别就在于瓶盖。犯人知道清茶有洁癖，所以不会去喝别人喝过的东西。因为只有凡秋两种饮料都喝，而且绿茶上的芬达瓶盖上面有凡秋的标记，所以，犯人把那瓶具有凡秋所作记号的芬达瓶盖的绿茶当做是凡秋喝过的了。而清茶只喝绿茶且有洁癖，所以，犯人只在另外一瓶未启封的绿茶放辣椒油。

6.但是，饮料是四个人一起买的，而且凡秋给瓶盖这件事买饮料的四个人应该都知道，犯人为什么不知道？只剩下一种可能，犯人是迟到的那个人，他不知道凡秋把瓶盖给了清茶，所以只在未启封的那瓶里放辣椒油。

综上所述，犯人是**肘子**。

二、白茂到底是如何打出**3he**结局并离开游戏的？

答：

1.开局雷同三周目，和冷辰聊完海边约定并讲土味情话/购买20元的＋2好感度的芬达给冷辰喝/购买10元的＋1好感度的芬达给冷辰喝并聊海边约定/购买10元的＋1好感度的芬达给冷辰喝并讲土味情话（四选一即可）（冷辰好感＋2）

2.随后进入撞车环节，帮冷辰挡汽车。

3.进入医院环节，支走冷辰，让季极进来（季极好感＋1）（冷辰he）

3.随后接通凡秋的电话（清茶好感＋1）并进入livehouse环节

4.拒绝季亦的黑卡，随后进入休息室环节。

5.阻止清茶喝辣椒油绿茶（清茶好感＋2），在休息室饮料机购买-2好感度的绿茶给清茶喝（清茶he，并且回溯至livehouse环节）

6.再次遇到季亦，此时接受季亦的黑卡（季亦好感-1），并在一分多钟内购买一瓶-1好感度的无糖可乐泼向台上的清茶**（若是泼不到清茶就随便泼）**，利用瞬间回闪的bug回到医院环节季极进来的时候，并在回闪到医院的一瞬间把黑卡丢给季极（季极he），然后被回闪回去，等待游戏结算。

*游戏结算画面*

*BGM：《Turn back time -richedward》*

*恭喜达成结局：一个人的旅途*

*季亦好感 -1 happy ending-赶走狐狸精皆大欢喜 帮助好大儿悬崖勒马*

*恭喜达成三男主he：“成名在望 成为歌手”“更远的地方 出国留学”“富得流油 世界首富”且未进入任何一条love线，游戏成功。玩家将在十秒后返回现实世界。*

约莫一分钟后，世界再次陷入了黑暗。

“不会……被灭口了吧。”

而游戏只要进入livehouse，除了接收黑卡或者攻略清茶，就没有任何离开的办法。因为这里就是游戏的终点。

如果不进入love线，唯一离开的办法就是接受季亦的黑卡。这条线几乎不可能打出全员he，因为清茶的he完成条件在这段剧情之后。

可一旦进入清茶的主线，就会陷入不得不攻略清茶进入love线的被动局面，除此之外没有结束当周目的办法。

1.根据通关的结算结果来看，黑猫最后接受了季亦的黑卡，同时也打出了清茶的he。清茶的he是不喝辣椒油的绿茶，这需要黑猫阻止。然而，因为在接受黑卡之后，一分钟就结算了游戏，根本没办法进入休息室环节并打出清茶的he。所以，黑猫只有先打出清茶的he，再接受黑卡。

在无止境的轮回中，白茂发现一个很严重的问题——所有地图的NPC和场景都是系统预设好的，游戏没有存档和返回，白茂没有办法自己离开当前场景。每个场景的切换都由系统决定，每个NPC出现的场景也是根据好感度决定的。所以，虽然游戏自由度很高，但玩家真正能改变的东西其实很有限。

***系统提示，冷辰好感+2***

（2025/2/4 场景 马路）

虽然不知道为什么，这次居然没有触发海边的对话，直接到了熟悉的车祸镜头。白茂这次决定试试——既然已经提前知道剧情，怎么着也能躲开吧。

2.冷辰好感＋2之后直接跳过了海边对话环节进入了马路撞车环节，结合前面NPC出现的场景是由好感度决定的， 可以推出，可以通过使用饮料道具一次性增加多点好感度来控制出现的场景。但是，季亦并没有增减好感度的饮料可使用，所以没办法跳过季亦，那么，反其道而行之，可以通过减少好感度的饮料道具来回溯到之前的场景。

综上所述，所以，黑猫是第一次拒绝了季亦的黑卡，进入休息室环节后，在阻止清茶喝下辣椒油饮料后，利用休息室里的饮料机购买了-2的绿茶让清茶喝下，这样就回溯到了季亦给黑卡的环节，此时再接受黑卡即可。这样不仅打出清茶的he，还能结算游戏。

此外，在帮助季极达成he的过程中，白茂也遇到了不小的阻力。系统似乎是有意不想让白茂成为富太太一般，无论她怎么努力，那两千万的合同都始终无法谈拢。这会直接导致季极名下的公司资金链断裂，进而无法达成he。即便后续正常攻略季极进入love线，也改变不了季极破产的定局。

（注：每种道具仅可使用一次）。

3.季极的破产似乎已成定局，而他一旦破产就一定打不出he。所以，只有用某种方式让季极度过资金链破裂这关，才能打出he。然而，已知生意是一定谈不拢的，love线打满也没用，纵观全文，只有季亦的黑卡才能拯救季极。但是，季亦的环节是一定在季极之后的，而且之后一定会进入结算。同时，季亦的环节没办法通过让清茶喝下绿茶的方式来回溯（每种道具只能使用一次，而且清茶在演出，是做不到的），而且其他攻略对象都不在。

因此，只能利用bug了。

（2025/2/5 场景 马路）

由于已经预判到了接下来的剧情，劳斯莱斯飞驰而来时，白茂也是面不改色，保持完美的姿势在空中飞了出去。

“等会……我的饮料！”整个人飞到半空中她才突然反应过来，自己刚才忘记送出去还握在手中的饮料此刻已经脱手飞出，不知砸到了何处。白茂感觉自己眼冒金星，两段模糊的系统提示在眼前闪过，就什么也看不见了。

（2025/2/5 场景 肯德基）

“啥？”场景蓦地回到了游戏开头，肯德基里温暖的橙色灯光让她有种不真实的安全感。难道是由于刚才自己硬装保持优雅的姿势，导致被车撞死回到游戏开头了？

（2025/2/5 场景 马路）

突然，白茂又能感受到自己脚下踩着的坚实的路面了。她有些愕然地看着身边的冷辰。

“不是，我请问……”还没等白茂反应过来发生了什么，劳斯莱斯就开了过来。

“砰！”

白茂再次被撞到了空中。

头晕目眩中又是一段模糊的系统提示。

4. 从上面的片段可以看出，好感度为负的饮料撒出去之后，回溯到了之前肯德基的场景。结合之前，好感度可以决定NPC出现的场景。而撒出去的饮料是加减冷辰好感度的芬达，同时回到的地点也是之前的肯德基。由此可见，泼洒某位攻略对象的好感度为负的饮料，可以回溯到那位对象减去饮料好感度的时候一瞬间，同时还能回来。（因为不清楚是否泼到了冷辰，故认为可随意泼洒）那么，季极的he就有方式了。

支走了冷辰之后，季极和他无时无刻自带的bgm一脸凝重地走了进来。

“如果可以，我希望回到过去帮你挡下这一切。”

“……”

***系统提示 季极好感+1***

综上所述，清茶喝下负的好感度饮料，黑猫第二次遇到季亦，这次需要接受季亦的黑卡（季亦好感-1），并在一分多钟内购买一瓶-1好感度的无糖可乐泼向台上的清茶（若是泼不到清茶就随便泼），利用瞬间回闪的bug回到医院环节季极进来的时候，并在回闪到医院的一瞬间把黑卡丢给季极（季极he），然后被回闪回去，等待游戏结算。

*游戏结算画面*

*BGM：《Turn back time -richedward》*

*恭喜达成结局：清茶love线 变成蝴蝶填补你的森林*

*清茶好感 10 love story-变成蝴蝶填补你的森林*

*冷辰好感 7 bad ending-被遗忘的约定 因为车祸失忆*

*季极好感 7 bad ending-负债人生 公司破产*

*是否退出游戏？*

*是/重头再来（300秒广告）*

*本周目已达成happy ending 0/3，未达到要求，无法退出。*

*游戏结算画面*

*BGM：《Turn back time -richedward》*

*恭喜达成结局：一个人的旅途*

*季亦好感 -1 happy ending-赶走狐狸精皆大欢喜 帮助好大儿悬崖勒马*

*清茶好感 6 bad ending-想唱就唱 街头卖艺*

*冷辰好感 8 happy ending-更远的地方 出国留学*

*季极好感 6 bad ending-负债人生 公司破产*

*是否退出游戏？*

*是/重头再来（300秒广告）*

*本周目已达成happy ending 1/3，未达到要求，无法退出。*

“……你特么才狐狸精，你全家都是狐狸精。”

5.因为冷辰被车撞之后会失忆，而在医院喊他进来可能会进入冷辰的love线，因此，冷辰的he是最好打出的，只需要他不被车撞，同时在医院的时候不喊他进来即可（如同二周目医院之前）。而且，想要增加冷辰的好感度，根据文章，可以【和冷辰聊完海边约定并讲土味情话/购买20元的＋2好感度的芬达给冷辰喝/购买10元的＋1好感度的芬达给冷辰喝并聊海边约定/购买10元的＋1好感度的芬达给冷辰喝并讲土味情话（四选一即可）（冷辰好感＋2）】

想到这，她马上动手开始实验。可显然，程序员并没有犯这么简单的错误，在购买完并成功得到一瓶好感度为-1的芬达后，她的余额仍然是50。原来，好感度溢出到-128后，饮料的价格就会自动变成null，此时虽然可以成功购买饮料，但余额却不会因此发生变化。白嫖计划很遗憾地胎死腹中了。

6.购买负的好感度的饮料不用付钱，所以钱够。

三、游戏中又是否存在可以利用的**bug**

根据前文，

1. 泼洒某位攻略对象的好感度为负的饮料，可以回溯到那位对象减去饮料好感度的时候一瞬间，同时还能回来。

2.购买好感度为负的饮料，并给相应攻略对象喝下，可以回到减去好感度的时候。

3.购买负的好感度的饮料不用付钱，所以钱够。

**（前面已经推导出bug存在，故不再赘述）**

注：初始好感度季极和清茶是5，冷辰是6，到10进入感情线；冷辰被车撞之后，好感度会降1且没有提示/初始好感度变成5