队名：极品六字队名

队员：

知名乙游高手莫西（15923020634）

薛定谔的奶盖（naigai2007）

不知名galgame低手（WernerWH）

蓝字为引用，红字为结论

一、辣椒油事件

1.“在门口地上还放着一把伞，地上只有一点点未干的雨渍，看上去某位成员的。”

“得亏肘子带了全场唯一的一把伞——也就是白茂之前在门口发现的那把。”

因为前文得知白茂来时即将下雨，乐队中只有一个人迟到了，在演出前几分钟才匆忙赶上舞台，迟到的人就是肘子。

2.“那个盖子是我给清茶的。除了清茶和我偶尔会喝绿茶外，大家喝的都是芬达，所以怕弄混我会在自己的芬达瓶盖上做个记号。”

凡秋和清茶会喝绿茶, 其他所有人都是芬达, 但是清茶的绿茶盖子不见了, 凡秋带有标记的盖子给了清茶。而凡秋有标记习惯这件事全乐队都知道，就像清茶有洁癖这个习惯一样。而肘子因为来晚了因为标记+洁癖的事，认为那半瓶绿茶是凡秋喝剩下的，所以没有往里面投入辣椒油。而是开了另一瓶投辣椒油。（为了以防万一特意扭紧了半瓶绿茶的瓶盖）

二、游戏的部分设定

1.”冷辰好感 10 love stroy-深埋海底的星星”

”**系统提示：冷辰好感+1”（x4）**

由题目的三个周目我们可以知道——每个男主初始好感度为5，通过不同的事件可以增加男主的好感度，当好感度达到10时，进入love stroy结局。

在一周目时，同理可推，冷辰初始好感为5，但文中给出的系统提示好感+1却只有四处，这并不是系统bug。

“在无比混乱的视角里，白茂看见一段被晃得歪七扭八的系统提示在眼前闪了一下，画面就逐渐消失了。”

在白茂被车撞后，出现了一段模糊的系统提示，由此可以推断，这就是文中没有直接给出的系统提示好感+1。即：白茂为冷辰挡劳斯莱斯后，冷辰好感+1。

2.“她注意到此时视野里属于冷辰的he标志亮了起来，而另外两人仍是未完成的灰色。看来车祸的受害人就是影响冷辰能否达成好结局的关键选择。”

此时，虽然冷辰的好感度正好为8，但后文清茶好感度为8的时候并没有亮起he标志。而三个男主的he结局分别是：“成名在望 成为歌手”“更远的地方 出国留学”“富得流油 世界首富”。由此我们可以推测，好感度并不直接影响是否达到he结局，而是如何去规避三位男主的be结局且不进入love线。

即三人的Happy End条件如下:冷辰得不被车创到失忆-> 白茂选项站前面挨撞; 然后清茶得使他不喝辣椒油-> 使清茶事件发生但不能进入LOVE线; 唧唧是得有钱补上两千万资产亏空。

3.关于游戏的底层逻辑：游戏当前场景取决于npc当前好感值，不得随意擅自更换场景。地图也不能随意离开。

根据游戏进程我们可以得出：（1）冷辰好感度为7，场景：KFC->马路；（2）接电话（清茶好感为6），场景：医院->livehouse；（3）白茂被撞（冷辰好感+1），马路->医院；（4）冷辰被撞（季极好感+1），马路->季家豪宅；（5）接黑卡（季亦好感-1），游戏一分钟后结束。

4.“时间回溯“，在三周目时，白茂出现了一段类似于系统bug的玩意。

“等会……我的饮料！”整个人飞到半空中她才突然反应过来，自己刚才忘记送出去还握在手中的饮料此刻已经脱手飞出，不知砸到了何处。白茂感觉自己眼冒金星，两段模糊的系统提示在眼前闪过，就什么也看不见了。”

接下来，白茂闪回KFC一秒，接下来便是回到马路上。在3中，我们分析了这个游戏的底层逻辑便是根据好感度变换场景，并得出了“冷辰好感度为7，场景：KFC->马路”的结论。所以我们推测，三周目的“bug”本质上是对冷辰好感度的加减。当白茂被车撞后，有一段读取时间（系统提示冷辰好感+1的一个缓冲），此时白茂手中-1的芬达砸到了冷辰，冷辰的好感从7->6，场景闪回KFC，而后，白茂被车撞的”冷辰好感+1“读条成功，冷辰的好感从6->7，场景再次从KFC->马路。

“白茂再次被撞到了空中。头晕目眩中又是一段模糊的系统提示。”

且，白茂从KFC->马路->KFC->马路的场景转换，被劳斯莱斯撞了两次，好感也加了两次，理论上来说每个场景都刷新了一遍但是最后冷辰的好感仍然为8。由此我们可以推测：（1）场景刷新->剧情刷新（即剧情再走一遍）；（2）好感度不刷新（即可以通过刷场景刷剧情累加）。

5.贩卖机机制。

”随着金属撞击的声响从售货机传出，白茂看见冷辰弯腰从出货口掏出了两瓶可乐。“喏，你要的可乐。”只见冷辰转过身来，将手中的无糖可乐递给白茂。此时，冷辰手上突然亮起一阵诡异的特效彩光。等白茂回过神来时，冷辰手里的无糖可乐已只剩一瓶。

饮料道具的有效期的24h，而冷辰是从二周目的售卖机中似乎拿出了第二瓶可乐，由此我们猜测：可乐是因为24h的有效期到了而消失。并且我们可以猜测，每一周目地图、背包刷新，售货机不一定刷新。而黑卡的有效期却是永久，理论上，可以在接过黑卡后的一分钟内，在999周目时将黑卡卡进livehouse售卖机。并且，贩卖机的上限是同时只能买两瓶饮料。

6.一周目中：拒接凡秋大哥电话后选择一人进病房；

三周目中：在季极进病房后凡秋大哥电话打来。

由此我们可以推断，npc的固定操作不随剧情、场景影响，而是时间一到直接产生。

7.”获得道具，五千万的黑卡，有效期永久。系统提示 季亦好感 -1约莫一分钟后，世界再次陷入了黑暗。“

接过黑卡后：（1）季亦好感-1；（2）一分钟后游戏结束。

“恭喜达成结局：一个人的旅途

季亦好感 -1 happy ending-赶走狐狸精皆大欢喜 帮助好大儿悬崖勒马”

而在最后第1000周目时，白茂打出的结局，季亦-1的HE，由此断定，无论是否采用回溯的方式，最后一定接过了黑卡。

三、如何达到3HE

在999周目时，接过季亦的黑卡，在结束前的时间内，将黑卡塞入livehouse贩卖机。

将冷辰好感度从5刷到7（饮料or土味情话）（在KFC时，买一瓶好感-3的清新绿茶和好感-1的清新绿茶）场景从KFC->马路，在马路上白茂身先士卒，替冷辰挡住劳斯莱斯，然后白茂进医院，此时冷辰好感为8;在医院时，选择让季极进入病房探望，此时季极好感为6，再接起凡秋大哥的电话，此时清茶好感为6，场景从医院->livehouse。

在livehouse里，先选择不接季亦的黑卡，去拿999周目时塞进livehouse贩卖机的黑卡。再后，当面阻止清茶喝下辣椒油，此时对清茶好感度为8，对他使用好感-3的绿茶回到医院病房。

将999周目的黑卡交给季极，然后再次过剧情，接电话，进入livehouse。

1. 再次进入livehouse，还是选择不接过黑卡，走清茶接下来的剧情，阻止辣椒油喝下，此时清茶好感度为8，对他使用好感-1的清新绿茶。清茶好感变为7，而清茶好感为7时，应仍在livehouse内，此时跳到季亦黑卡阶段，而从livehouse->livehouse，场景未刷新，清茶剧情仍旧未喝下辣椒油，而此时可以接下季亦黑卡。
2. 再次进入livehouse，还是选择不接过黑卡，走清茶接下来的剧情，把辣椒油抢走，再对清茶使用好感-3的清新绿茶，回到医院，然后再顺着剧情走走到季亦的的黑卡，选择接过黑卡，清茶剧情走当面阻止。

由此，3he达成（冷辰没被撞，季极有钱，清茶不喝辣椒油）且季亦好感-1.

四、彩蛋: 心中无女人, 拔刀自然神

“就决定是你了!” 白茂朝唧唧丢出了-127无糖可乐, 效果显著, 唧唧对白茂瞬间失去了兴趣, 进入了贤者模式, 心中再无牵挂, 他将自己全心全意的投入到的商业帝国的建设中, 从未再因女人而失恋颓废过, 抵达成就*“富得流油 世界首富”*, 可喜可贺。