**辣椒油事件的犯人究竟是谁？**

**凶手是吉他手肘子**。
**关键线索**：

1. **瓶盖异常**：清茶被下毒的饮料瓶盖是芬达的，而凡秋的芬达瓶盖有特殊记号。只有了解这一习惯的人才能伪造盖子，暗示凶手是乐队内部成员。
2. **唯一带伞者**：现场唯一伞属于肘子，暗示他提前到场，有机会在演出前动手。
3. **动机**：清茶被选为练习生，而肘子作为吉他手未被选中，心生嫉妒。
4. **系统提示的陷阱**：白茂虽未明确推理，但通过排除法和场景细节（如凶手需熟悉休息室布局），最终锁定肘子。

**白茂如何打出3HE结局并离开游戏？**

**执行步骤**：

1. **季极HE（富得流油）**：
	* 接受季亦的黑卡（五千万），用于填补季极公司资金链缺口，避免破产。
	* 避免与季极进入love线（好感度控制在触发HE但不超过love阈值）。
2. **冷辰HE（更远的地方）**：
	* 在车祸事件中不主动触发冷辰的love线（如不赠送芬达或过度互动）。
	* 确保冷辰未被撞失忆，支持其按原计划出国留学。
3. **清茶HE（成名在望）**：
	* 在辣椒油事件中正确指认肘子为凶手，阻止清茶喝下毒饮料。
	* 避免与清茶独处触发love线，仅通过推理增加好感度至HE条件。
4. **关键操作**：
	* **拒绝所有love线选项**，确保好感度仅满足HE条件。
	* **利用黑卡资金救场**，同时兼顾三位男主的命运转折点。

**游戏中是否存在可利用的bug？**

**存在以下bug**：

1. **好感度溢出漏洞**：
	* 购买好感度-128的饮料时价格变为null，可免费获取道具（虽未成功套现，但暗示系统数值处理缺陷）。
2. **场景循环机制**：
	* 多次重生后，玩家可通过预知事件（如车祸）调整策略，本质是系统未限制循环次数。
3. **道具标签丢失**：
	* 冷辰购买的无糖可乐在二周目失去道具标签，暗示数据加载异常。
4. **强制HE判定**：
	* 即使未完整推理辣椒油事件，系统仍允许通过“误打误撞”推进剧情，暴露逻辑校验漏洞。

**总结**

白茂通过精准操作避开love线，利用系统漏洞（黑卡资金）和预知能力，同时解决三位男主的核心矛盾，最终达成全员HE。游戏设计中的数值漏洞和循环机制成为破局关键，而凶手的锁定则依赖对细节（瓶盖、动机、场景物品）的串联分析。