重生之我在乙游叱咤风云 解答

答案对不队

**加粗文字**是关键结论，蓝色文字为原文引用。

①清茶辣椒油案件：**凶手是肘子**。

白茂在演出前15分钟抵达现场，此时天快下雨了。而乐队五人中有一人是在演出前几分钟才赶来的，此时天已下雨，来的人会带伞。乐队中唯一带了伞的人是肘子，因此这个**迟到的人是肘子**。

肘子因为晚到，不知道凡秋将带有自己记号的瓶盖给了清茶，他以为休息室里面有凡秋记号的绿茶是凡秋的，因为凡秋偶尔也会喝绿茶，如果凡秋要喝绿茶，他也会做记号。所以他知道清茶有轻微洁癖，不会喝其他人喝过的饮料，同时清茶也不会喝芬达，所以他认为清茶并没有买绿茶，所以他额外买了一瓶新的绿茶放在休息室，添加辣椒油，并拧紧装作是新买的。清茶演唱完之后过于兴奋，喝了这瓶有辣椒油的绿茶。

②同时达成4个happy ending的核心方法：**场景切换靠的是人物好感度，而达成结局则需要做特定的任务。**“地图也不能随意离开，一旦走向贴图边缘，就会弹出警告提示。游戏当前场景取决于npc当前好感值，不得随意擅自更换场景。”因此，我们需要注意控制人物的好感度，以及解决人物遇到的一些麻烦。

一些已知的影响人物好感度的行为：

**冷辰好感度：**

肯德基，同意去海边，好感+1 （周目一）

街上，白茂被车撞，好感+1 （周目一白茂被车撞时，有扭曲系统提示。周目一白茂明确知道的冷辰好感度增加量为+4，好感度10才能进入love线，因此白茂被车撞时的系统提示应该为冷辰好感度+1）

病房，让冷辰进房间，好感+1 （周目一）

任意地方，表白冷辰，好感+1 （周目一）

任意地方，投喂芬达道具，好感+？

**清茶好感度：**

季极在场，接听凡秋电话，好感+1 （周目二）

livehouse后台，找出凶手/阻止喝绿茶，好感+2 （周目二）

livehouse后台，主动陪伴清茶，好感+1 （周目二）

任意地方，投喂绿茶道具，好感+？

**季极好感度：**

街上，冷辰被车撞，好感+1 （周目二）

任意地方，询问季极生意，好感+1 （周目二）

病房，请季极进入房间，好感+1 （周目三）

任意地方，投喂可乐道具，好感+？

**季亦好感度：**

接受黑卡，好感-1 （周目三）

除此之外，**我们还能利用减好感度的饮料可以完成场景的回溯。**

比如说，冷辰好感度为7时，白茂才会从肯德基闪现到马路上。此时冷辰好感度若是下降到7以下，白茂会被重新传送回肯德基，等冷辰好感度上升回7之后，白茂又会回到马路上。在第三周目时，白茂被车撞后-1好感的芬达被撞飞，冷辰喝了芬达之后好感度-1，场景回溯至肯德基，但又因为冷辰发现白茂被车撞飞后他的好感度会+1，白茂又回到马路上。之后白茂再一次被撞飞，冷辰的好感度再次+1，此时冷辰的好感度为8，这和周目三结局时的好感度信息能对上。

同时我们列出了场景切换、happy ending以及通关需要达成的一些要求。

**场景切换：**

肯德基，冷辰好感度低于7 (周目二使用+2好感度芬达之后直接被传送到了马路，其他两个周目也是冷辰好感度达到7之后再传送到马路的)

马路，冷辰好感度等于7

病房，白茂被车撞，冷辰好感度大于7

季极豪宅，冷辰被车撞，季极好感度大于5

livehouse，清茶好感度大于5 （接通凡秋的电话后，清茶好感度为6，会被传送至livehouse场景听演唱会）

livehouse后台，季亦好感度为0，清茶好感度大于5 （需先看完演出才能进入后台）

冷辰、季极、清茶的好感度为10时，白茂均会被传送到对应love线场景。

**结局条件：**

冷辰的happy ending需要他不被车撞。（周目三）

清茶的happy ending需要他不喝下带辣椒油的绿茶。（周目n）

季极的happy ending需要他获得足够的钱不破产。（周目n）

季亦的happy ending，需要白茂接受黑卡并离开季极。（周目三）

**通关条件：**

进入冷辰、清茶、季极的love story，即可通关（周目一、二，以及周目n）

白茂接受季亦的黑卡后，等季亦离开livehouse，季亦的好感度-1，过一分钟即可通关。（周目三，系统提示 季亦好感 -1闪烁的字样仅持续了几秒，便缓缓消失在视线中。此时季亦已经离开livehouse。约莫一分钟后，世界再次陷入了黑暗。）

③现在，我们将给出一个理论上可行的方法，来同时达成4个happy ending。

自动售货机一次只能出2瓶饮料，多的会被卡住。卡住的饮料可以通过再买一瓶来将它挤出来（证据是，周目一中卡住了一瓶可乐；在周目二中当白茂让冷辰买可乐时，可乐出现了两瓶，但随后又消失了一瓶，多的这一瓶是之前卡住的，消失了是因为NPC不能帮玩家购买有效果的道具饮料。），同时卡住的饮料可能可以跨时间线存在。不过，每种道具只能生效一次。

我们**购买1瓶-1好感度的芬达，以及1瓶-3好感度的绿茶。**

按照周目三的打法，我们来到livehouse，此时冷辰好感度8，已经达成了happy ending，季极和清茶的好感度为6，我们用掉1瓶-1好感度的芬达。在演出进行到一半时，季亦会过来询问多少钱能让白茂离开季极。此时系统会提示：“**请考虑后决定是否接收季亦的黑卡。**”在周目二三中，回答完这个问题之后，季亦会选择离开livehouse，但在周目三中，白茂和季亦聊天可以拖住季亦的脚步。因此，在这里，

**a. 我们选择先假装犹豫拖延时间，再和季亦聊一下关于季极的事情，等到livehouse快结束时，我们再接受季亦的黑卡。**

**b. 接受完季亦黑卡之后，我们立马跑进后台劝清茶不要喝绿茶，**此时清茶的好感度为8。与此同时，季亦转身离开livehouse。

**c. 等系统弹出季亦好感度-1的提示之后，距离游戏结束还有1分钟，我们让清茶喝下-3好感度的绿茶。**此时，季极好感度为6，清茶好感度为5，场景回溯到医院。

**d. 我们立马将黑卡转交给季极，告诉他里面有5000万，密码是8个8，**静待游戏结算。

最终

游戏结算画面

BGM：《Turn back time -richedward》

恭喜达成结局：一个人的旅途

季亦好感 -1 happy ending-赶走狐狸精皆大欢喜 帮助好大儿悬崖勒马

清茶好感 5 happy ending-成名在望 成为歌手

冷辰好感 8 happy ending-更远的地方 出国留学

季极好感 6 happy ending-富得流油 世界首富