前面为原文整理，可跳过

一周目

给冷辰10元芬达(冷辰+1)

答应出国和去海边(冷辰+1)

肯德基到马路（冷辰5-7，季极5，清茶5）

白茂被撞，一条提示，冷辰he标亮起

马路到医院（冷辰7-8，季极5，清茶5）

挂凡秋电话

冷辰医院探望(冷辰+1)

白茂告白(冷辰+1)

医院到海边（冷辰8-10，季极5，清茶5）

恭喜达成结局：冷辰love线 深埋海底的星星

冷辰好感 10 love stroy-深埋海底的星星

季极好感 5 bad ending-负债人生 公司破产

清茶好感 5 bad ending-想唱就唱 街头卖唱

本周目已达成happy ending 0/3

二周目

给冷辰20元芬达(冷辰+2)

肯德基到马路（冷辰5-7，季极5，清茶5）

车撞冷辰（季极+1）

马路到豪宅（冷辰7，季极5-6，清茶5）

关心季极生意（季极+1）

接凡秋的电话同意去live house（清茶+1）

豪宅到live house（冷辰7，季极6-7，清茶5-6）

演出时拒绝黑卡，无事发生

推出投辣油案（清茶+2）

陪清茶看谱（清茶+1）

送清茶绿茶（清茶+1）

Live house到森林（冷辰7，季极7，清茶6-10）

恭喜达成结局：清茶love线 变成蝴蝶填补你的森林

清茶好感 10 love story-变成蝴蝶填补你的森林

冷辰好感 7 bad ending-被遗忘的约定 因为车祸失忆

季极好感 7 bad ending-负债人生 公司破产

本周目已达成happy ending 0/3

三周目

聊海边童年（冷辰+1）

幸福起点（冷辰+1）

肯德基到马路（冷辰5-7，季极5，清茶5）

白茂被撞，两条提示，卡bug

马路到肯德基（冷辰5-7+1-1，季极5，清茶5）

肯德基到马路

白茂被撞，一条提示

马路到医院（冷辰7-8，季极5，清茶5）

季极探望（季极+1）

接凡秋的电话同意去live house（清茶+1）

医院到live house（冷辰8，季极5-6，清茶5-6）

接受季亦黑卡（季亦-1）

恭喜达成结局：一个人的旅途

季亦好感 -1 happy ending-赶走狐狸精皆大欢喜 帮助好大儿悬崖勒马

清茶好感 6 bad ending-想唱就唱 街头卖艺

冷辰好感 8 happy ending-更远的地方 出国留学

季极好感 6 bad ending-负债人生 公司破产

本周目已达成happy ending 1/3

1000周目

*恭喜达成结局：一个人的旅途*

*季亦好感 -1 happy ending-赶走狐狸精皆大欢喜 帮助好大儿悬崖勒马*

*恭喜达成三男主he：“成名在望 成为歌手”“更远的地方 出国留学”“富得流油 世界首富”且未进入任何一条love线，游戏成功。玩家将在十秒后返回现实世界。*

**第二题作答**

设定1：背包里的物品会刷新掉，无法用背包在周目间运送物品。

一周目中白茂多买一瓶绿茶没有使用，但二周目为空包【白茂有些失落地把饮料放回自己的空包里】。

设定2：男主初始好感度为5。

设定3：love线高于he线，男主好感度为10即触发love线，强制结算【每当npc的好感积累到一定数值时，就会被清空数据强制重新开始，并且在未达成3he结局之前都无法退出游戏】

设定4：三个男主的he条件如下：冷辰he条件为：不被车撞失忆，出国；季极he条件为：不破产；清茶he条件为：不喝下辣椒油

设定5：好感度饮料道具生效后不会立马消失，如冷辰还开盖看再来一瓶。

设定6：接受季亦黑卡即强制结算触发一个人的旅途结局。

设定7：【白茂有些木然地看着手机屏幕，机械地点着系统已经给她编辑好的消息。依旧是熟悉的对白】手机不能额外交流。

bug1：二周目冷辰拿两瓶可乐但突然消失变成一瓶

一周目中白茂的可乐道具被卡在售货机中，后面冷辰确实只手拿一瓶且认为自己只有一瓶。男主love线结算也会有彩光特效消失，这瓶可乐也是彩光特效消失。即推测这瓶消失的可乐来自于上一周目白茂卡住的那瓶为道具可乐【游戏道具有效期为24小时的两瓶饮料】由于达到有效时限而消失。即售货机中物品不会随周目刷新掉。

bug2：三周目被车撞时两条消息卡回肯德基

根据一周目好感度结算，被车撞带来一条消息即冷辰好感度+1，卡出bug的区别在于手中的-1芬达飞了，即猜测手中的-1芬达因为抛物线砸到冷辰，好感度-1。此时正好是场景转换的好感临界冷辰好感度7点。【地图也不能随意离开，一旦走向贴图边缘，就会弹出警告提示。游戏当前场景取决于npc当前好感值，不得随意擅自更换场景。】

即推测用负好感度饮料达成好感临界点可以重新触发场景转换，后白茂又被撞一次，负好感饮料也不见了。结算时冷辰好感为正常的8点。

**解1：清茶辣油之谜**

白茂到live house时天很阴但没有下雨，且门口也只有唯一一把雨伞带有雨渍属于肘子，由此肘子就是最后一个来到的队员。

在表演前四人买好六瓶饮料，平常只有凡秋和清茶喝绿茶。为什么辣油人把辣油下在一瓶新的绿茶里，而不是下在清茶喝了一半的绿茶里，正常来说应该认为会继续喝那半瓶。这正是因为辣油人不知道那半瓶饮料是清茶的。半瓶绿茶的瓶盖是凡秋的芬达盖子且作了标记，而凡秋本身的芬达喝完了。因此辣油人就是在表演前才匆匆赶到的肘子，将辣油下在了另一瓶绿茶中。至于清茶为什么喝新的，可能是一时没有反应过来芬达瓶盖的半瓶绿茶是自己的，如果真因为洁癖不接受这个瓶盖在一开始就可以拒绝。

**解2：白茂如何达成3he**

首先根据设定4中的三个he条件，冷辰要不被车撞，这个只要白茂代替他被撞即可。

季亦则是不要破产，但是无论如何他的两千万合同都谈不拢资金链都会断裂，因此正确的做法是给他一笔钱，即把季亦的黑卡给季极。

清茶则是不喝辣椒油饮料。

根据bug1，某周目接受季亦的黑卡并将其藏在售货机角落里【白茂握紧手里的那张卡，走到livehouse里的售货机前】【除此之外就是一些生活上可能会用到的剪刀，胶布一类的道具】可以用胶布粘在角落。由于黑卡是永久道具也不会因为过期消失。

然后在n周目内刷到livehouse，在清茶喝辣椒油饮料之前的时间点卡一瓶绿茶在售货机内。

n+1周目即实行最终计划。

首先在肯德基和冷辰见面刷两点好感，在路上被车撞到医院，避免冷辰被车撞，冷辰he。在医院和季极对话告诉他之后会在医院留下一张黑卡，密码八个八，别太感谢她。

接凡秋电话到live house拒绝季亦，进入清茶线根据其好感度，买负值绿茶使其为6回到医院，将黑卡留在医院，季极拿到钱，季极he

重新刷到livehouse，接受季亦黑卡，触发结算。此时清茶乐队买的饮料中有一瓶会是道具饮料，只要辣椒油下在道具饮料中，道具饮料由于到期和辣椒油就会一起消失，由此清茶没喝辣椒油饮料，清茶he。

当然最后的道具饮料不一定是下辣椒油的那瓶，但只要反复重复以上动作，就有五成的概率脱离游戏。如果白茂在演出前收到系统提示清茶好感增加，还能直接接受黑卡结束本周目。