一：辣椒油事件

1.我到来时还没有下雨，而门口的伞上有雨水，说明带伞的人比我后到，为迟到的人，据此推出肘子为迟到的人

2.凡秋将盖子给到清茶，也就是说桌面上现在只有未开封的那瓶绿茶是绿茶盖子。

3.正常情况，下辣椒油会下在喝过一般的饮料中，但是下毒的人下在了新的饮料里面。说明他是根据盖子判断哪瓶是绿茶，据此推测他不知道准确的饮料种类个数，以及清茶喝过一半饮料这个事。

4.而饮料是在迟到的人来之前买的

5.据2，3，4，凶手只可能为来晚了的肘子

二：各个路线he，因为一周目he曾经在8好感的时候亮起，所以由第一周目推测补充：HE的条件为完成前置条件加结束时好感为8。

冷辰线（BE前置条件被车辆撞失忆）

在开头购买饮料的对话上，若好感为6则会触发海边话题；若我主动提及去海边的话题，则会在之后补加一点好感度

在7点好感度时，触发被撞的选项。若选择让他被撞，则触发BE；若帮他阻挡，则HE的前置条件完成，好感度加一

8点好感的时候触发医院谈话剧情

结合第三周目剧情，明面上的剧情增加为冷辰+2，季极+1，清茶好感+1，季亦好感 -1，以及被车撞到时候三次系统提示，由赛后结算以及第一周目推得当我被车撞的时候冷辰好感+1，因此系统提示因为俩次+1与一次-1，所以是冷辰被减好感饮料和时空回溯导致系统判定冷辰虽然在8好感，但是回溯跳过了一次医院剧情，所以第二次医院谈话不增加好感度。

季极线（BE前置条件公司俩千万项目谈崩资金链断裂破产）

在让冷辰被撞时，好感+1

白被撞医院对话触发剧情，好感+1

关心季极公司事件也会触发好感+1

6点好感会触发季极爹季亦给黑卡剧情

若接过黑卡并交给季极，则能完成季及的避免破产的HE前置条件。（成功轮回时老人好感为-1）

清茶线（（BE前置条件和辣椒油对喉咙造成了不可逆的创伤）

接通哥哥凡秋电话——清茶好感度+1

清茶6好感剧情绿茶辣椒油事件——阻止清茶喝下绿茶或者推理出下辣椒油犯人都能获得+2好感。

8好感则触发和清茶独处剧情+1好感

9好感谈话加1好感则进入love线。

所以清茶线的he前置条件是阻止清茶喝下辣椒油绿茶的同时不进入独处增加好感。

综上：肯德基购买负1好感的芬达，通过谈话增加俩点冷辰好感，车祸剧情被撞同时饮料砸冷辰触发bug轮回，骗过判定使得冷辰好感场景跳过，不增加冷辰好感，医院场景增加1点季极好感触发黑卡事件，在livehouse购买减二好感绿茶，在清茶剧情通过阻止清茶喝下辣椒油绿茶和砸负2好感绿茶触发bug轮回道黑卡剧情，又回归清茶事件，判定使得后续独处剧情谈话不增加好感。接受黑卡，季亦好感为负1，然后带着通过的黑卡事件离开livehouse。

三：游戏bug

游戏负好感饮料存在时空bug，使用时会进入轮回时空判定，再回到轮回前。