一个一个来吧

我们先从简单的开始，辣椒油案的凶手是肘子，这里的故事线其实我个人认为有两种可能，先说迟到的人是谁 ，从外面将要下雨，而肘子又带了雨具可以看出，他就是晚来的人。第一种可能是清茶他们在买水的时候实际上是买了5瓶水，因为凡秋的换瓶盖操作导致肘子（肘子来的晚）并不知道这瓶水是否是凡秋的还是清茶的，所以他必须去买了一瓶水。这是一种可能性（这种可能性不是主要推理，为了严谨，我特意将其写上）第二种可能性，当时在买水的时候有一瓶绿茶中了再来一瓶，瓶盖消失，所以才产生了换瓶盖的操作，而这就导致当时的演播厅实际上有两瓶绿茶，有一瓶绿茶带着秋的盖子，所以自然怀疑另外一瓶茶就是清茶的。 符合上述推理条件的人必须是不知道清茶中了，再来一瓶，两瓶都是清茶的。也不知道这一次凡秋喝的是芬达。只有肘子可能。

再说bug，卡饮料通道那个bug我们就不说了，重点说说回溯bug吧。这个游戏实际上它的推进剧情方式应该是根据好感度推进。一个是选择分支。一个是根据好感度推进。在完成特定剧情之后将会获得好感度，通过调控好感度的方式才能推进剧情。回溯bug的方式就是利用负好感度的水，强行回到剧情未触发的时候。同时我们也可以看出，主角所获得的道具其实并不随着剧情的发展而更改，当剧情回溯的时候，负好感度的水已经没了。

接下来就是通关攻略，he条件分别是，冷晨不被车撞，清茶不喝辣椒油饮料，总裁公司不破产。难点有很多，第一，总裁公司的资金链断了。合同也签不成，钱怎么来是一个问题。而这个办法解决也就很简单，直接拿总裁他爹的黑卡就行。但这里就衍生出来第二个问题，拿完黑卡之后，卡怎么交到总裁手里。同时拿完黑卡之后，相当于游戏剧情已经结束，而清茶又没有办法达成he条件。这两个点便需要用到游戏的两个bug了，分别是卡饮料机和回溯，这里给出具体操作方式。（个人认为有两种操作方式我们这里为了严谨还是都写了吧）

第一种办法，开局的时候在肯德基先买一瓶-1好感度的绿茶，之后让剧情照常进行，在车祸环节的时候选择自己，然后在住院的时候选择总裁探访。正常接电话，进入livehouse，然后就是到了经典黑卡局，拿完黑卡，去休息室用-1好感度的可乐把饮料机卡死，这一步是为了防止出现意外，接下来在台上直接向清茶甩一瓶-1好感度绿茶，回溯之后将黑卡交给总裁，接下来继续live house环节，拿完黑卡之后火速冲进后台，将休息室的所有水全都拿走（理论上拿走两瓶绿茶就行，但是我觉得这把谁都别喝了，最保险）。这样就可以完成所有的he条件

这里补充第二种操作方法，由于上述方法之中，总裁其实并不一定会在病房接受黑卡。这里我们再补另外一种操作

开局饮料配置的时候，要捏足够多的负好感度饮料（我不想算多少了，反正拿就完事儿了），第一次车祸局的时候谁被创的无所谓，（这里无论谁被撞都能触发这条线，但这里最好选自己被撞，由于后续需要削总裁的好感度，所以这里尽量先不要动总裁。）重要的是去live house拿黑卡，拿黑卡的时候记得先卡饮料机，然后回溯。这里一路回到被创的时候，这一次选择冷尘被撞，直接进入总裁支线，将总裁支线走完，此时总裁一定负债，在负债的时候，我们直接将黑卡给过去（这样理论上他就是100%接黑卡了），然后一路回溯，继续回溯到被创，这次要选择自己被创。然后进livehouse，拿黑卡，之后把所有的饮料全都带走。这把直接打成3he。

再补一点，还可以选择一种路径是，车祸局先是冷尘被撞，然后进总裁家门去live house，然后拿黑卡去休息室把所有水全拿走，然后卡饮料机，接下来直接一路回到车祸局，这次选自己被撞，接下来选谁都无所谓，拿完黑卡之后自己就跑了就行。